



LIBRO DE ACTAS

de las Jornadas Argentinas 2015 de
Tecnología, Innovación y Creatividad





LIBRO DE ACTAS
de las Jornadas Argentinas de
Tecnología, Innovación y Creatividad

JATIC 2015

Mar del Plata, 4, 5 y 6 de Noviembre de 2015

Fundación Centro de Altos Estudios en Ciencias Exactas

Jornadas Argentinas de Tecnología, Innovación y Creatividad, JATIC

Noviembre 2015, Mar del Plata Argentina. : JATIC 2015; compilado por Lucia Rosario Malbernat; Jorge Raúl Finochietto; Gustavo Bacigalupo; ilustrado por Analía Elena Varela.

1ª ed. Mar del Plata.

Libro digital, PDF

Archivo Digital: descarga y online

ISBN 978-987-23963-2-9

1. Tecnología
2. Innovaciones
3. Creatividad

- I. Malbernat, Lucía Rosario, comp.
- II. Finochietto, Jorge Raúl, comp.
- III. Bacigalupo, Gustavo, comp.
- IV. Varela, Analía Elena, ilus.

CDD 607



Índice

Índice.....	1
Las JATIC 2015	4
Presentación	4
Objetivos de las Jornadas	4
Áreas Temáticas de interés	4
Innovación Tecnológica en las Organizaciones	4
Emprendimientos Creativos y Tecnológicos	5
Industrias Creativas y Diseño Digital	5
Aplicaciones Creativas e Innovadoras en Informática	5
Innovación en Centros Educativos y de Investigación	5
Lugar de Realización	6
Autoridades	7
de Universidad CAECE.....	7
Directores de Departamentos Académicos	7
Comité Organizador	8
Comité Logístico.....	8
Comité Científico / Académico	8
Auspiciantes.....	11
Actividades	12
I Workshop sobre Creatividad e Innovación en Informática	12
Conferencias:	13
<i>Experiencias en el empleo de Interfaces Cerebro Máquina [C3]</i>	<i>13</i>
<i>El caso Unitec Blue [C7]</i>	<i>13</i>
Seminarios:.....	13
<i>Tecnologías para la Interconexión de Data Centers a alta velocidad</i>	<i>13</i>
<i>Situación legal de los Drones en Argentina y en el mundo [S2]</i>	<i>14</i>
<i>Software: Oxígeno Creativo [S3].....</i>	<i>14</i>
<i>Realidades de la traducción automática [S6]</i>	<i>14</i>
<i>Investigación en UX: ¿Gestos universales para controlar equipos electrónicos? [S8]</i>	<i>15</i>
Curso:	15
<i>Metodologías Innovadoras Centradas en el Usuario [U1].....</i>	<i>15</i>
Talleres:.....	15
<i>Desarrollo de aplicaciones de escritorio multiplataforma utilizando tecnologías web [T2]</i>	<i>15</i>
<i>Taller de Robótica Avanzado [T3].....</i>	<i>16</i>
Paneles:	16
<i>Panel 1: Emprendimientos Tecnológicos en Informática [P1]</i>	<i>16</i>
<i>Panel 2: Innovación Tecnológica en Educación [P2]</i>	<i>16</i>
<i>Panel 3: Perspectivas del Futuro de la Robótica en la Sociedad [P3].....</i>	<i>17</i>
<i>Panel 4: Ley de Ejercicio Profesional [P4].....</i>	<i>17</i>
<i>Panel 5: Empresas con Desarrollo de Alta Tecnología Digital en Argentina [P5].....</i>	<i>17</i>
IV Jornadas del Emprendedor	18
Conferencia:	19
<i>Las tecnologías de convergencia y el nuevo paradigma del saber [C1].....</i>	<i>19</i>
Seminario:	19
<i>La Innovación Abierta: el caso de la Asociación Innovalia (Bilbao, España) [S4].....</i>	<i>19</i>

Curso:	19
<i>Creatividad, innovación y liderazgo en comunidades de aprendizaje [U2]</i>	19
Taller:	20
<i>Taller de Actitud Emprendedora [T5]</i>	20
Paneles:	20
<i>Panel 1: Emprendimientos Tecnológicos en Informática [P1]</i>	20
Ateneo de Profesores: Educación en un mundo tecnológico	21
IX Jornadas de la Empresa.....	22
Conferencias:	22
<i>Industrias culturales y digitalización: tensiones y oportunidades [C4]</i>	22
<i>Retail del Futuro: Los principales retos y desafíos del Comercio Minorista en Argentina [C5]</i>	22
<i>El caso Unitec Blue [C7]</i>	23
Seminarios:.....	23
<i>Situación legal de los Drones en Argentina y en el mundo [S2]</i>	23
<i>Software: Oxígeno Creativo [S3]</i>	24
<i>Ambient y street marketing 2.0: territorios analógicos de la interacción digital [S5]</i>	24
<i>Realidades de la traducción automática [S6]</i>	24
<i>Cómo la tecnología está modificando la historia de la empresa gastronómica [S7]</i>	25
<i>La Innovación Abierta: el caso de la Asociación Innovalia (Bilbao, España) [S4]</i>	25
<i>Innovación y Creatividad en la venta de servicios turísticos [S9]</i>	25
Panel:.....	26
<i>Panel 5: Empresas con Desarrollo de Alta Tecnología Digital en Argentina [P5]</i>	26
VII Muestra Anual de Diseño (MAD)	27
Exposición de Producciones Académicas	27
Conferencias.....	27
<i>Industrias culturales y digitalización: tensiones y oportunidades [C4]</i>	27
<i>Diseño y futuro [C6]</i>	27
Seminarios:.....	28
<i>Software: Oxígeno Creativo [S3]</i>	28
Cursos.....	28
<i>Creatividad, innovación y liderazgo en comunidades de aprendizaje [U2]</i>	28
<i>Metodologías Innovadoras Centradas en el Usuario [U1]</i>	28
Talleres:	29
<i>Herramientas creativas e innovadoras para el Diseño [T1]</i>	29
Trabajos de Autores	30
Innovación Tecnológica Organizacional	31
El caso del sector TIC de Mar del Plata en el contexto nacional e internacional	31
Impacto del Teletrabajo y Responsabilidad Social en el Parque Informático de Mar del Plata	32
Tratamiento de Grandes Volúmenes de Datos en Ciudades Inteligentes Big Data NoSQL..	32
Propuesta de un proyecto interdisciplinario para construir un simulador macroeconómico	33
Lógica Borrosa aplicada a las finanzas. Valuación de proyectos.	34
Crozon: Cracking the security perimeter with drones	34
Proyecto Omega.....	35
Caracterización del Nivel de Reputación de los Líderes Políticos a través del Proceso de Análisis Jerárquico.....	36
Innovación Tecnológica Creativa	37
Incubadoras de proyectos, un nuevo modelo de desarrollo empresarial en la Economía Creativa. Análisis de caso INCUBA Buenos Aires 2010 – 2013	37

Universidad, Sociedad y Nuevos Paradigmas: Conversaciones y prácticas para entretejer una nueva cultura de apoyo al emprendimiento y la innovación.....	37
Análisis de la acción de control para la regulación teórica de energía en prótesis mioeléctricas.....	38
Sobre algunas relaciones vinculadas al proceso creativo	39
99 preguntas sobre cómo innovar en diseño.....	39
¿Está lista la industria audiovisual para el big data? Hacia una caracterización de sus datos.....	40
Innovación Tecnológica Informática	42
Herramienta de Monitoreo de Hardware con Alertas Automáticas.....	42
Experiencia de Usuario: el caso de las aplicaciones móviles accesibles	43
Material Design - Un lenguaje Visual para el desarrollo Ágil de Software.....	43
Experiencias en el control de un drone en el contexto de robótica situada.....	44
Desarrollo de una Solución de Business Intelligence que informe el Grado de Calidad de un Software evaluado con el Framework “MyFEPS”	44
Nuevas Tecnologías de asistencia a la Ingeniería de Requerimientos: aportando Automatización en etapas iniciales del proceso de Producción de Software dirigido por Modelos	45
Segmentación de Docentes Según su Perfil Innovador. Aplicación de Técnicas de Minería de Datos en la Gestión de Docentes	46
Ambiente virtual inmersivo interactivo	47
Sistema Evaluador de uso de Dispositivos Móviles.....	47
Herramienta de desarrollo para mejorar la accesibilidad de una aplicación mobile.....	48
Jardines y Balcones Verdes. Una aplicación de uso sostenible del agua mediante sensado de humedad	49
Innovación Tecnológica Educativa	51
Implementación de una alternativa de preparación masiva para facilitar la formación en el área informática mediante un curso MOOC.	51
El uso de las TIC y el campus virtual como innovación en la capacitación para el desarrollo de competencias laborales y la creación de proyectos colaborativos en el Ministerio de Relaciones Exteriores y Culto	51
Los entornos virtuales de enseñanza y aprendizaje.....	52
El desarrollo de competencias transversales desde el Ingreso a la Universidad	53
Innovar con informática, una estrategia basada en el desarrollo de cinco habilidades	54
Pensamiento computacional en el Nivel Inicial	54
Comunicación Virtual, docente-alumno: Una nueva forma de aprender.....	55
Los logros académicos en la comprensión lectora en los alumnos de cursada semipresencial y virtual.....	56
Programa de Mentoreo ISI.....	57
La Tecnología y la Educación en el Tiempo	57

Las JATIC 2015

Presentación

Las Jornadas Argentinas de Tecnología, Innovación y Creatividad, JATIC 2015, organizadas por la Universidad CAECE, se desarrollaron en la ciudad de Mar del Plata los días 4, 5 y 6 de Noviembre de 2015, en la Sede Mar del Plata de la Universidad.

Fueron posible gracias al compromiso asumido por las autoridades de la Universidad, el trabajo coordinado del Comité organizador, integrado por representantes de las Sedes Mar del Plata y Buenos Aires de la Universidad, del Comité de Logística, del Comité académico-científico, compuesto por cerca de 60 profesionales, profesores e investigadores provenientes de prestigiosas Instituciones académicas nacionales y extranjeras, las instituciones que auspiciaron el evento y quienes desde su condición de ponentes o participantes, enriquecieron con su presencia estas Jornadas

Objetivos de las Jornadas

Las JATIC tuvieron como objetivos centrales promover el conocimiento tecnológico para que, mediante la innovación y creatividad, se planteen soluciones a diversas problemáticas de la sociedad.

Las Jornadas abarcaron el tratamiento de variados temas transversales a diferentes disciplinas, donde se propició la divulgación y explicación de los procesos creativos e innovadores, que conllevan diseñar, programar, comunicar o gestionar, valiéndose del uso de la tecnología.

Si bien para la presentación de trabajos se convocó a estudiantes y profesionales de instituciones universitarias nacionales o extranjeras, estuvieron abiertas al público en general interesado en realizaciones tecnológicas, creativas e innovadoras.

Áreas Temáticas de interés

Las áreas temáticas de las Jornadas fueron: Innovación Tecnológica en las Organizaciones, Emprendimientos Creativos y Tecnológicos, Industrias Creativas y Diseño digital, Aplicaciones Creativas e Innovadoras en Informática e Innovación en Centros Educativos y de Investigación.

Fueron definidos como Temas de Interés para cada una de ellas, los indicados a continuación:

Innovación Tecnológica en las Organizaciones

- Economía digital, Negocios Tecnológicos
- Marketing digital. Neuromarketing, *online branding*, etc.
- Nuevas profesiones y nuevos roles institucionales

- Negocios Globales: Comercio Exterior con nuevas tecnologías
- Reingeniería de procesos. Nuevos procesos y productos
- El proceso de innovación tecnológica. Gestión de la innovación tecnológica
- La innovación tecnológica como ventaja competitiva
- BYOT (*Bring Your Own Technology*)
- Gobierno tecnológico
- *Smart Cities*
- Aspectos Legales y Profesionales

Emprendimientos Creativos y Tecnológicos

- Emprendedorismo en Negocios Tecnológicos
- Emprendimientos tecnológicos
- Incubadoras de empresas tecnológicas
- Internacionalización de los emprendimientos
- Economías creativas
- Profesiones creativas o innovadoras
- Aspectos Legales y Profesionales
- *Crowdfunding*

Industrias Creativas y Diseño Digital

- Tecnología e Innovación
- Industrias creativas
- Nuevos medios de difusión digital
- Comunicación Audiovisual digital
- Diseño y Creatividad
- El diseño tecnológico

Aplicaciones Creativas e Innovadoras en Informática

- Desarrollos informáticos creativos e innovadores
- Internet of Things (IoT). Diseño digital. UX
- Tecnologías vestibles
- *Big data*, Realidad aumentada.
- Videojuegos
- Aplicaciones para Android
- Nanotecnología.
- Robótica y drones

Innovación en Centros Educativos y de Investigación

- I+D+i
- Nuevas disciplinas
- Formar los profesionales del futuro



- Formación en creatividad e innovación
- Innovación educativa basada en la tecnología
- Gamificación
- BYOT (*Bring Your Own Technology*)

Lugar de Realización

Universidad CAECE, Subsede Mar del Plata

Olavarría 2464, CP B7600ELH

Mar del Plata, Provincia de Buenos Aires

República Argentina

Teléfono: +54 (223) 4993400

Fax: +54 (223) 499341



Autoridades

de Universidad CAECE

Rector: Ing. Francisco F. von Wuthenau

Vicerrector Académico: Dr. Leonardo Gargiulo

Vicerrectora de sede Mar del Plata: Ms. María Alejandra Cormons

Secretaria Académica: Lic. Mariana Ortega

Secretario Académico de la sede Mar del Plata: Esp. Lic. Jorge Finochietto

Director de Gestión Institucional de la sede Mar del Plata: Esp. Lic. Gustavo Bacigalupo

Directores de Departamentos Académicos

Sistemas: Mg. Juan Alberto David

Matemática: Dr. Daniel Prelat

Administración: Lic. Angélica Cachanosky

Psicología y Ciencias Pedagógicas: Mag. Laura Thorner

Ciencias Biológicas: Dra. Silvia Copelli

Humanidades y Ciencias Sociales: Mg. Ana Gambaccini

Comité Organizador

Coordinadores Generales:

Esp. Lic. Jorge Finochietto
Esp. Lic. Gustavo Bacigalupo

Mg. Lic. Lucía Malbernat
Lic. Analía Varela
Lic. Matías Wassinger
Lic. Cecilia Pellerini
Lic. Mayra Fullana
Lic. Natalia Teixeira
Lic. Natalia Ficicchia
Lic. Juan Pablo Vives
Lic. María Dolores Finochietto
Lic. Jorgelina Huder
Mg. Hernán de Filippis
DG. Daniel Nieco
Mg. Juan Alberto David
CC. Carmela Lancellotta
Esp. CP. Ricardo Calvi

Comité Logístico

Alicia Lescano
Analía Doña
Pedro Benitez
Ana Espiñeira
Antonella Cappellari
Estefania Kuks Pertiné
Andrea Froschauer
Fernando Machuca
Mery Borda
Luciana Ruiz
Lucila Nirestein
Sebastián Marquez
Rubén Ciancaglini
Matías Ortiz
Analía Sena
Claudia Cantore
Cristian Mantilla
Angelica Caminos
Ely Zabala
Mercedes Oteiza

Comité Científico / Académico

Coordinador:

Mg. Lic. Lucía Rosario Malbernat

Dr. Alberto L. D'Andrea (Universidad Caece)
Dr. Elias Todorovich (Universidad Nac. del Centro de la Prov. de Bs. As.)
Dr. Horacio Kuna (Universidad Nacional de Misiones)
Dra. Maria Fabiana Piccoli (Universidad Nacional San Luis)
Mg Silvia Vassolo (Universidad Caece)
Mg. Bibiana Luz Clara (Universidad Caece - Universidad FASTA)
Esp. Ing. Santiago Igarza (Universidad Nacional de La Matanza)
Mg. Lic. Cecilia Ruz (Universidad Caece - UBA)
DG Daniel Nieco (Universidad Caece)
Dr. Ariel Monteserin (Universidad Nac. del Centro de la Prov. de Bs. As.)
Mg. Lic. Adrián Horacio Tozzi (Universidad Caece)
Lic. Marcela Alvarez (Universidad Caece)
Mg. Hernán de Filippis (Universidad Caece)
Dr. Eduardo Boemo (Universidad Autonoma de Madrid_España)

Dr. Agustín Casamayor (Universidad Caece)
Lic. Maria Dolores Finochietto (Universidad Caece)
Lic. Paula Valania (Universidad Caece)
Dr. Javier Balladini (Universidad Nacional del Comahue)
Mg. Marcelo Marciszack (UTN - F.R. Córdoba)
Ing. José Mariano Finochietto (Ecole Supérieure d'Ingénieurs - Paris, Francia)
Mg. Ing. Silverio Francisco Velásquez (Universidad Caece)
Dr. Guillermo Simari (Universidad Nacional del Sur)
Dr. Ing. Gustavo Sutter (Universidad. Autonomía de Madrid, España)
Dr. Cesar Alberto Collazos Ordóñez (Universidad del Cauca - Colombia)
Dra. Stella Maris Massa (Universidad Caece - Universidad Nacional de Mar del Plata)
Mg. Claudia Russo (Universidad Nac. de Noroeste de la Prov. de Bs As.)
Ing. Hugo Padovani (Universidad de Morón)
Dr. Carlos Neil (UAI)
Arq. Daniel Wolkowicz (UBA)
Mg. Ing. Patricia Zachman (UN Chaco Austral)
Dra. Ing. Silvia Gomez (ITBA)
Lic. Guillermo Feierherd (Universidad Nac. de Tierra del Fuego)
Esp. Lic. Galia Serruya (Universidad Caece)
Mg. Ing. Marcelo Estayno (Universidad UNLZ)
Dr. Ing. Jorge Manuel Finochietto (Universidad Nac. de Córdoba - CONICET)
Esp. Ing. Alvaro Ruiz de Mendarozqueta (UTN FRC - Fundación Sadosky)
Lic. Fabiana Escobar (Universidad Caece)
Lic. Jorgelina Huder (Universidad Caece)
Ing. Jorge Doorn (Universidad Nac. del Centro de la Prov. de Bs. As.)
Ing. Gery Bioul (Bélgica)
Mg. Lic. Ana Gambaccini (Universidad Caece)
Lic. Emiliano Ricci Aparicio (Universidad Caece)
Mg. Lic. Ricardo de Elorza (Universidad Caece)
Lic. Patricia Pesado (Universidad Nacional de La Plata)
Lic. Cesar Bastida (Universidad Caece)
Mg. Lic. Betiana del Río (Universidad Caece)
Mg. Lic. Luis Vivas (UNRN)
Dra. Alicia Entel (Fundación Walter Benjamin)
Ing. Fernanda Carmona (Universidad Nacional de Chilecito)
Mg. Lic. María Claudia Abeledo (Universidad Caece)
Mg. Ing. Alejandro Sanchez (Universidad Nacional de San Luis)
Mg. Lic. Marcela Luján (Universidad Caece)
Mg. Lic. Lorena Soledad Baigorria Fernández (Universidad Nacional de San Luis)
Dg. Pablo Fontana
Ing. Silvia Cobiaica (Universidad Caece)
Ing. Marcelo Luna (Universidad Caece)
Esp. Lic. Raúl Hernán López (Universidad Caece)
Ing. Andres Bursztyn (UTN)



Lic. Carlos Buckle (UNSUB)

Lic. Alfredo Tommasini (Universidad Caece)

Esp. Lic. Carlos Tomassino (CPCI CABA)

Mg. Lic. Daniela Guerrero (Universidad Caece - UADE)

Esp. Lic. Gabriel Taboada (Universidad Caece)

Auspiciantes



Actividades

I Workshop sobre Creatividad e Innovación en Informática

Coordinadores: Lic. Analía Varela; Lic. Gustavo Bacigalupo; Lic. Jorge Finochietto

La Innovación y Creatividad son indispensables para todo desarrollo informático, en éste Workshop se pretende promover y resaltar estos conceptos mediante, la presentación de Ponencias, dictado de Conferencias, Seminarios, Cursos, Talleres y Paneles con la participación prestigiosos expositores.

Conferencias:

Experiencias en el empleo de Interfaces Cerebro Máquina [C3]

Moderadores: Ing. Raúl Rivera; Ing. Melisa Kuzman

Conferencista: [Dr. Jorge Salvador Ierache](#)

Día y Horario: Viernes 6 de noviembre de 2015 de 15:00 a 16:00 horas

Síntesis: Interfaces de control cerebro –maquina, casos de aplicación en robótica, domótica, detección de estado emocional su integración en el contexto de la robótica y domótica.

El caso Unitec Blue [C7]

(Co organizado con las IX Jornadas de la Empresa)

Moderadores: Dr. Leonardo Gargiulo; Mg. Lic. Juan Alberto David

Conferencista: [Mg. Lic. Juan Lestani](#)

Día y Horario: Jueves 5 de noviembre de 2015 de 19:00 a 20:00 horas

Síntesis: Descripción de los diferentes procesos productivos y servicios de una empresa argentina de nanotecnología cuya principal actividad es la elaboración de circuitos integrados, etiquetas y tarjetas inteligentes que incluye la fabricación de chips sobre obleas original de silicio, el *packaging* y su posterior inserción en un equipo electrónico. La organización tiene como objetivo de negocios transformarse en una plataforma de progreso de las capacidades tecnológicas del país, con la propuesta de generar y abastecer el mercado nacional, regional e internacional.

Seminarios:

Tecnologías para la Interconexión de Data Centers a alta velocidad

Moderadores: Lic. Alejandra Uribarri; Ing. Juan Marrocchi

Especialista a cargo: Dr. Jorge Manuel Finochietto

Día y Horario: Miércoles 4 de noviembre de 2015 de 18:00 a 19:00 horas

Síntesis: Cada vez se acostumbra menos a almacenar datos en dispositivos propios (computadoras, teléfonos). Cada vez más accedemos a datos en forma remota y en tiempo real para escuchar música y/o ver una película. Estamos frente a un nuevo paradigma donde los datos son almacenados en grandes centros, lo que presenta numerosos desafíos y riesgos pero reduce y flexibiliza costos. Entre los desafíos más importantes se encuentra poder acceder en forma rápida a los datos y resguardarlo al mismo tiempo de posibles pérdidas. La interconexión de los centros de datos es por lo tanto uno de los elementos claves que permite en la actualidad replicar los datos en múltiples ubicaciones en forma simultánea. En este seminario, analizaremos las distintas tecnologías que hoy permiten conectar a



velocidades de cientos de gigabits por segundo a centros de datos distantes unos pocos kilómetros hasta aquellos separados por el Océano Pacífico (11000km).

Situación legal de los Drones en Argentina y en el mundo [S2]

(Co organizado con las IX Jornadas de la Empresa)

Moderadores: Abg. Favio Farinella; Lic. Adrián Tozzi

Especialista a cargo: [Mg. Bibiana Luz Clara](#)

Colaborador: Sr. Alexis Antonucci Luz Clara

Día y Horario: Miércoles 4 de noviembre de 2015 de 19:00 a 20:00 horas

Síntesis: Los vehículos aéreos no tripulados conocidos como “drones” se encuentran proliferando en nuestro espacio aéreo sin que quienes los adquieren y manejan sepan demasiado bien cuáles son los límites de lo permitido, y sus usos específicos. Esto tal vez porque quienes tienen que legislar sobre ellos tampoco lo tienen demasiado claro. Llegaron, actúan, interfieren, y por lo tanto requieren de una regulación clara que evite riesgos posibles. Eso es lo que analizaremos en este trabajo para ver hasta dónde llega el encuadre del marco jurídico actual al respecto. Palabras clave: drones, regulación, usos, riesgos, innovación.

Software: Oxígeno Creativo [S3]

(Co organizado con las IX Jornadas de la Empresa y VII Muestra Anual de Diseño (MAD))

Moderadores: Lic. Ariel Barrio; Lic. Macarena Mateos

Especialista a cargo de: [Prof. Federico Fernández Prato](#)

Día y Horario: Viernes 6 de noviembre de 2015 de 10:00 a 12:00 horas

Síntesis: Las agencias creativas venden ideas. Su máxima expresión: el *storytelling*, ya sea en TV, redes sociales o *YouTube*. Su siguiente instancia evolutiva fue la creación de plataformas de servicios online como *Nike+* con todo el potencial de los dispositivos móviles y la tercera ola se fusionó en algunos casos perfectamente con las aceleradoras o incubadoras de *startups* impulsados por el surgimiento de Internet de las cosas (IoT). La innovación tecnológica comenzó a ser un activo en la construcción de marca. Software oxígeno creativo intenta explorar estas tendencias pensando en cómo transformase para reinventar la agencia del futuro próximo.

Realidades de la traducción automática [S6]

(Co organizado con las IX Jornadas de la Empresa)

Moderador: Dr. Pedro Luchini

Especialista a cargo: Trad. Gabriela González

Día y Horario: Viernes 6 de noviembre de 2015 de 18:00 a 20:00 horas

Síntesis: La traducción automática es un área de la lingüística computacional que investiga el uso de software para traducir un texto de un idioma a otro. Su uso es cada vez mayor por parte de empresas que quieren reducir costos y el traductor profesional debe adaptarse y amigarse con esta nueva herramienta, no siempre beneficiosa, ni utilizada correctamente. Por ello, la presentación abordará temas como: historia y orígenes de la TA, la traducción automática como herramienta de comunicación, tipos de traducción automática, herramientas disponibles para su uso masivo y para su uso profesional, ventajas y desventajas, mercado laboral.

Investigación en UX: ¿Gestos universales para controlar equipos electrónicos? [S8]

Moderador: Mg. Silvia Vassolo

Especialista cargo: LIC. Nicolás Jaureguiberry

Día y Horario: Viernes 6 de noviembre de 2015 de 18:00 a 19:00 horas

Síntesis: Se presentaron los resultados de una investigación internacional realizada por Inter-Cultura y UX Fellows sobre el control de dispositivos electrónicos realizada en 18 países con la participación de 360 entrevistados. Mediante este estudio se buscó entender hasta qué punto estos gestos pueden considerarse “universales” y descubrir si se ven modificados por la cultura. Actualmente existen distintos dispositivos (consolas de juegos, televisores, etc) que permiten detectar gestos. En muchos casos, estos gestos son estandarizados, es decir, son los mismos para todas las personas que los utilizan sin importar su nacionalidad. ¿Qué oportunidades tenemos por delante?

Curso:

Metodologías Innovadoras Centradas en el Usuario [U1]

(co organizado con VII Muestra Anual de Diseño(MAD))

Moderadores: Lic. Galia Serruya; Lic. Mayra Fullana

Profesores a cargo: [DI. Catalina Giacomucci](#); [Lic. Diego Da Col](#)

Días y Horarios: Miércoles 4 de noviembre de 2015 y jueves 5 de noviembre de 2015 de 14:00 a 18:00 horas

Síntesis: Comprender como centrarse en el usuario, y la importancia de hacerlo, Identificar necesidades reales y oportunidades en el mercado, Adoptar una mentalidad de diseñador en momentos claves de un proyecto. Prototipar de manera gráfica y ágil las soluciones propuestas.

Talleres:

Desarrollo de aplicaciones de escritorio multiplataforma utilizando tecnologías web [T2]

Moderadores: Mg. Lucía Rosario Malbernat; Lic. María Patricia Clemens



Profesor a cargo: Mg. Lic Pablo Garaguso

Día y Horario: Viernes 6 de noviembre de 2015 de 11:00 a 13:00 horas (Taller dictado desde Finlandia, con modalidad de videoconferencia)

Síntesis: El desarrollo de aplicaciones multiplataforma ha sido históricamente desafiante, principalmente en lo referido a la interfaz de usuario y persistencia de datos. Los nuevos estándares web y el avance del *Open Source* permiten hoy crear gratuitamente aplicaciones privadas y comerciales de escritorio y móviles. En este taller desarrollaremos una simple aplicación de escritorio utilizando herramientas libres y de código abierto para *Linux*, *Windows* y *MacOS* sin modificar el código base. Se dará dirección también en cuanto a *ChromeOS*, *FirefoxOS* y *Android*.

Taller de Robótica Avanzado [T3]

Moderador: Lic. Juan Alberto David

Profesor a cargo: Mg. Lic. Adrian Tozzi

Día y Horario: Jueves 5 de noviembre de 2015 de 16:00 a 18:00 horas

Síntesis: Comprender el entorno de programación y desarrollo. Demostraciones de funcionamiento reales de robots y modificación de comportamiento. Relación con aplicaciones actuales y futuras

Paneles:

Panel 1: Emprendimientos Tecnológicos en Informática [P1]

(co organizado con las IV Jornadas del Emprendedor)

Moderador: Lic. Marcela Alvarez

Día y horario: miércoles 4 de noviembre de 2015 de 16:00 a 18:00 horas

Tópicos:

Título: "Sin *Graffiti*"

Disertante: [Lic. Emiliano Ricci Aparicio](#) (Ganador Finalista *TecnoTour*)

Título: "Libre de esperas"

Disertante: [Lic. Pablo Rodríguez](#) (Innovación ciudadana MGPAPPS)

Panel 2: Innovación Tecnológica en Educación [P2]

Moderadores: Diseñador Hernán De Filippis; Lic. Daniel Baino

Día y horario: Miércoles 4 de noviembre de 2015 de 15:00 a 16:00 horas; jueves 5 de noviembre de 2015, 16:00 a 17:00 horas

Tópicos:

Título: "Innovación Tecnológica en Educación: Presentación de carreras en Nanotecnología"

Disertante: Dr. Alberto D'Andrea

Título: " Innovación Tecnológica en Educación: Licenciatura en Gestión de Sistemas y Negocios"

Disertantes: [Esp. Lic. Jorge Finochietto](#), [Esp. Lic. Gustavo Bacigalupo](#), Mg. Juan David, Esp. Cdor Ricardo Calvi

Panel 3: Perspectivas del Futuro de la Robótica en la Sociedad [P3]

Moderadores: Ing. Raúl Rivera; Ing. Melisa Kuzman

Día y horario: viernes 6 de noviembre de 2015 de 16:00 a 18:00 horas

Tópicos:

Título: "Impacto social"

Avances n Medicina. Robótica en el Transporte. Telepresencia y cambios laborales.

Disertantes: Dra. Marcela Riccillo

Título: "Interacción de Sistemas Autónomos de Robots y Humanos"

Mirada al futuro en términos de Colaboración y Cooperación en el Aprendizaje de Sistemas Autónomos, necesidad del libro blanco de robótica autónoma.

Disertante: Dr. Jorge Salvador Ierache

Título: "Robótica en el ámbito legal"

Aspectos legales, éticos y sociales en la robótica. Situación actual, Uso de drones. Controversias.

Disertante: Mg. Lic. Adrian Trozzi

Panel 4: Ley de Ejercicio Profesional [P4]

Moderador: Andres Saravia

Día y horario: viernes 6 de noviembre de 2015 de 18:00 a 20:00 horas

Tema: Alcances, incumbencias y desafíos del Profesional Informático para la próxima década (Consejo Profesional de Ciencias Informáticas de la Provincia de Buenos Aires - CPCIBA).

Disertantes: AS. Andres Saravia, Lic. Viviana Sotura, Mg. Rodolfo Bertone

Panel 5: Empresas con Desarrollo de Alta Tecnología Digital en Argentina [P5]

(co organizado con las IX Jornadas de la Empresa)

Moderadores: Dr. Leonardo Gargiulo; Mg. Lic. Juan Alberto David

Día y horario: jueves 5 de noviembre de 2015 de 20:00 a 20:30

Tópicos:

Título: "*Unitec Blue*".

Disertante: Mg. Lic. Juan Lestani

Título: "*Clariphy*".

Disertante: Dr. Ing. Jorge M. Finochietto

IV Jornadas del Emprendedor

Coordinador: Lic. Mayra Fullana

En el 2011, ante un creciente interés de estudiantes y graduados en crear emprendimientos propios, surgen en la Sede Mar del Plata de la Universidad CAECE, las Jornadas del Emprendedor con el objetivo de fortalecer una red de emprendedores de estudiantes y graduados que se estaba gestando.

El éxito de las mismas hizo que ese evento se repita año a año ofreciendo capacitaciones, herramientas de financiamiento y redes de contactos para favorecer el desarrollo de Proyectos.

La propuesta abarca, desde ese año, un Ciclo de charlas con prestigiosos expositores, estructuradas bajo tres ejes temáticos: Emprendimientos sustentables, financiamiento para emprendedores y apoyo emprendedor.

Las IV Jornadas del Emprendedor han sido integradas a las JATIC 2015 con el objetivo bidireccional de fortalecer sinérgicamente ambos eventos. Se detalla a continuación las actividades vinculadas.

Conferencia:

Las tecnologías de convergencia y el nuevo paradigma del saber [C1]

Moderador: Lic. Nadya Gandini

Conferencista: [Dr. Alberto D'Andrea](#)

Día y Horario: Miércoles 4 de noviembre de 2015 de 12:00 a 13:00 horas

Síntesis: La ciencia y la tecnología produjeron un importante avance cuantitativo en el último siglo, pero están en deuda en aspectos cualitativos de vital importancia; en ese contexto irrumpe un nuevo paradigma del saber liderado por las NBIC (Nanotecnología, Biotecnología, Infotecnología y Cognotecnología). Las tecnologías de convergencia nos desubican e impactan debido a la incesante evolución del conocimiento y sus aplicaciones para realizar el cambio que el planeta necesita y reclama...

Seminario:

La Innovación Abierta: el caso de la Asociación Innovalia (Bilbao, España) [S4]

(co organizado con las IX Jornadas de la Empresa)

Moderadores: Lic. Jorge Pose Felgueras, Lic. Gisela Aiello

Especialista a cargo: [Lic. Mariano Luna](#)

Día y Horario: Miércoles 4 de noviembre de 2015 de 16:00 a 17:00 horas

Síntesis: La exposición se centró en informar qué es la innovación abierta, sus referencias teóricas y el estado del arte actual. En ese marco, se presentó un caso exitoso, donde los aspectos teóricos fueron volcados en un caso práctico de inserción en el mercado internacional.

Curso:

Creatividad, innovación y liderazgo en comunidades de aprendizaje [U2]

(Co organizado con la VII Muestra Anual de Diseño (MAD))

Moderadores: 4 de noviembre de 2015: Lic. Santiago Maisonnave; Lic. Lic. Leonardo Di Norcia

5 de noviembre de 2015: Lic. Mariel Sammartino; Lic. Marcela Marquez

Profesor a cargo: [Lic. Rodrigo Vives](#)

Días y Horarios: Miércoles 4 de noviembre de 2015 y jueves 5 de noviembre de 2015 de 09:00 a 12:00 horas

Síntesis: Una introducción a los conceptos de creatividad, innovación y liderazgo y la forma en que se relacionan entre sí a la luz de su aplicación en comunidades y organizaciones. La creatividad como aspecto esencial de la naturaleza humana, base de nuestras capacidades, motor de nuestra cultura y



aporte de calidad a nuestra vida diaria. La innovación como generación de valor desde la creatividad. El liderazgo como herramienta para potenciar la creatividad y promover la innovación.

Taller:

Taller de Actitud Emprendedora [T5]

Moderadores: Lic. Carlos César Bastida; Lic. Sebastián Matilla

Profesor a cargo: Lic. Matías Mazza, Lic. Federico Mazza

Día y Horario: Jueves 5 de noviembre de 2015 de 18:00 a 20:00 horas

Síntesis: Despertar y alentar la actitud emprendedora. Desarrollar un carácter proactivo, resiliente, con objetivos y determinación para alcanzarlos. En todos los ámbitos de la vida se puede aprovechar el emprendedorismo, identificar problemas y resolverlos, sea para proyectos personales, ideas de negocios, trabajar en una empresa o volcarlos a la sociedad. El taller será una introducción al *design thinking* de la escuela de diseño de la Universidad de *Stanford* y usarlo para encarar lo que nos propongamos o que se nos presente.

Paneles:

Panel 1: Emprendimientos Tecnológicos en Informática [P1]

(co organizado con el I Workshop sobre Creatividad e Innovación en Informática)

Moderadores: Lic. Marcela Alvarez

Día y horario: miércoles 4 de noviembre de 2015 de 16:00 a 18:00 horas

Tópicos:

Título: "Sin *Graffiti*"

Disertante: [Lic. Emiliano Ricci Aparicio](#) (Ganador Finalista *TecnoTour*)

Título: "Libre de esperas"

Disertantes: [Lic. Pablo Rodríguez](#) (Innovación ciudadana MGPAPPS)

Ateneo de Profesores: Educación en un mundo tecnológico

Coordinadores: Dr. Leonardo Gargiulo y Mg. María Alejandra Cormons

Día y Hora: viernes 6 de noviembre de 2015 de 11:00 a 13:00 horas

Encuentro de docentes donde se abordaron temas referidos al futuro de la Educación Universitaria, en relación con los ejes que se desarrollaron durante las JATIC.

“La migración a entornos virtuales exige que desarrollemos nuevas competencias para interactuar con nuestros alumnos, a través de estos medios y que desarrollen la habilidad de conversar con la información”

Se intercambiaron experiencias y propuestas a fin de debatir sobre la formación del futuro estudiante altamente vinculado con la tecnología.

Para ello se abordaron las siguientes preguntas en relación a la propia práctica docente:

¿Cuál es nuestro modelo mental para la enseñanza en el aula?

¿Están bien utilizadas las tecnologías en el proceso de enseñanza?

¿Usamos toda la tecnología disponible o solamente lo básico?

Y se plantearon las siguientes inquietudes, en relación a la Universidad:

¿Cuál es el modelo mental en las políticas Universitarias?

¿Cuál es el modelo mental en las estructuras Universitarias?

¿Están las Universidades preparadas para un cambio de paradigma?

De modo que se intentó entender, con una mirada reflexiva, cómo está cambiando el paradigma educativo a la luz de las nuevas tecnologías para construir en conjunto una agenda de trabajo para enfrentar los desafíos que se plantean.

IX Jornadas de la Empresa

Coordinador: Lic. Mayra Fullana

Desde el año 2006 se vienen realizando en la Sede Mar del Plata de la Universidad CAECE las Jornadas de la Empresa, cuyo objetivo general es crear un espacio de acercamiento entre los distintos sectores de la comunidad marplatense y la universidad, fortaleciendo el vínculo de la institución, los estudiantes y graduados universitarios con los distintos organismos, empresas y consultoras locales y nacionales.

Este evento incluye una Feria de Vinculación Profesional en la cual se realiza la presentación de Empresas Consultoras que son invitadas para que reciban currículum vitae de estudiantes y graduados y brinden información sobre sus programas para jóvenes profesionales, búsquedas laborales en el país y en el exterior así como también planes de carrera, a través de sus stands.

Desde su génesis, estas Jornadas han estado integradas, también, por un Ciclo de charlas con prestigiosos expositores, estructurado bajo tres ejes temáticos: Actualidad y tendencias del mercado laboral, relación de dependencia y trabajo en el exterior.

Este año, las tradicionales Jornadas de la Empresa han sido integradas a las JATIC 2015 con la finalidad de lograr sinergia entre las distintas actividades, de modo de alcanzar resultados optimizados bajo el supuesto de que la innovación y la creatividad con base tecnológica generan espacios propicios para el vínculo entre las organizaciones y los profesionales.

Conferencias:

Industrias culturales y digitalización: tensiones y oportunidades [C4]

(Co organizado con la VII Muestra Anual de Diseño (MAD))

Moderadores: Lic. Natalia Ficicchia; Lic. Diego Perez Llana

Conferencista: [Dr. Martín Becerra](#)

Día y Horario: Miércoles 4 de noviembre de 2015 de 18:00 a 19:00 horas

Síntesis: Se abordó el escenario de desarrollo de las industrias culturales y las tensiones inauguradas por la convergencia digital y el impacto de tecnologías de la información y la comunicación que desintermedian la labor clásica realizada por el complejo de las industrias culturales, con especial atención a América Latina, es decir, a las políticas adoptadas para el sector, a la situación de accesos sociales a estas actividades y a la configuración económica del sector.

Retail del Futuro: Los principales retos y desafíos del Comercio Minorista en Argentina [C5]

Moderadores: Mg. Lucía Rosario Malbernat; María Patricia Clemens

Conferencista: [Mg. Lic. Marcos Pueyrredón](#)

Día y Horario: Viernes 6 de noviembre de 2015 de 12:00 a 13:00 horas (Taller dictado desde Brasil, con modalidad de videoconferencia)

Síntesis: Un reconocido experto regional nos muestra su visión de futuro y como superar los retos que traen Internet y las nuevas tecnologías aprovechando el nuevo ecosistema de los negocios online. Como implementar una estrategia multicanal con foco en el cliente y no en procesos: estrategias de *ecommerce* B2B2C, dispositivos móviles, omnicanalidad y *marketplace* en la práctica.

El caso Unitec Blue [C7]

(Co organizado con el I Workshop sobre Creatividad e Innovación en Informática)

Moderadores: Dr. Leonardo Gargiulo; Mg. Lic. Juan Alberto David

Conferencista: [Mg. Lic. Juan Lestani](#)

Día y Horario: Jueves 5 de noviembre de 2015 de 19:00 a 20:00 horas

Síntesis: Descripción de los diferentes procesos productivos y servicios de una empresa argentina de nanotecnología cuya principal actividad es la elaboración de circuitos integrados, etiquetas y tarjetas inteligentes que incluye la fabricación de chips sobre obleas original de silicio, el *packaging* y su posterior inserción en un equipo electrónico. La organización tiene como objetivo de negocios transformarse en una plataforma de progreso de las capacidades tecnológicas del país, con la propuesta de generar y abastecer el mercado nacional, regional e internacional.

Seminarios:

Situación legal de los Drones en Argentina y en el mundo [S2]

(Co organizado con el workshop sobre Creatividad e Innovación en Informática)

Moderadores: Abg. Favio Farinella; Lic. Adrián Tozzi

Especialista a cargo: [Mg. Bibiana Luz Clara](#)

Colabora: Sr. Alexis Antoniucci Luz Clara

Día y Horario: Miércoles 4 de noviembre de 2015 de 19:00 a 20:00 horas

Síntesis: Los vehículos aéreos no tripulados conocidos como “drones” se encuentran proliferando en nuestro espacio aéreo sin que quienes los adquieren y manejan sepan demasiado bien cuáles son los límites de lo permitido, y sus usos específicos. Esto tal vez porque quienes tienen que legislar sobre ellos tampoco lo tienen demasiado claro. Llegaron, actúan, interfieren, y por lo tanto requieren de una regulación clara que evite riesgos posibles. Eso es lo que analizaremos en este trabajo para ver hasta dónde llega el encuadre del marco jurídico actual al respecto. Palabras clave: drones, regulación, usos, riesgos, innovación.



Software: Oxígeno Creativo [S3]

(Co organizado con el Workshop sobre Creatividad e Innovación en Informática y la VII Muestra Anual de Diseño (MAD))

Moderadores: Lic. Ariel Barrio; Lic. Macarena Mateos

Especialista a cargo: [Prof. Federico Fernández Prato](#)

Día y Horario: viernes 6 de noviembre de 2015 de 10:00 a 12:00 horas

Síntesis: Las agencias creativas venden ideas. Su máxima expresión: el *storytelling*, ya sea en TV, redes sociales o *YouTube*. Su siguiente instancia evolutiva fue la creación de plataformas de servicios online como *Nike+* con todo el potencial de los dispositivos móviles y la tercera ola se fusionó en algunos casos perfectamente con las aceleradoras o incubadoras de *startups* impulsados por el surgimiento de Internet de las cosas (IoT). La innovación tecnológica comenzó a ser un activo en la construcción de marca. Software oxígeno creativo intenta explorar estas tendencias pensando en cómo transformase para reinventar la agencia del futuro próximo.

Ambient y street marketing 2.0: territorios analógicos de la interacción digital [S5]

Moderadores: Lic. Juan Brunatti

Especialista a cargo: Lic. Natalio Stecconi

Día y Horario: miércoles 4 de noviembre de 2015 de 17:00 a 18:00 horas

Síntesis: Este seminario aborda dos recursos utilizados por las comunicaciones de marketing para la construcción de entornos experienciales marcarios en el espacio público urbano: el *ambient marketing* y el *street marketing*. Aunque estas prácticas no resultan novedosas a los entendidos, el aspecto diferenciador actual es su inédita inclusión dentro del cambio paradigmático que está evaporando las fronteras entre la comunicación tradicional y la digital. ¿Qué características adquieren los dispositivos de marketing que hacen del uso del territorio público y exterior en el marco de las nuevas tecnologías de la información y la comunicación? ¿Cómo se construye valor a partir del *street* y *ambient marketing* que unifican la escena analógica con la esfera interactiva digital? ¿Cuál es el impacto de las redes sociales y la viralización del mensaje en el pensamiento estratégico y creativo, y cómo se lo puede capitalizar con óptima relación costo-beneficio para la marca? *Ambient* y *street marketing* están transformando su antigua concepción espacio-temporal para ingresar en una realidad sin intervalos ni fronteras. Aquí se verá cómo y por qué, revisando conceptos y características del *ambient* y del *street marketing*, actualizando sus posibilidades en el apalancamiento del *branding* actual, introduciendo al análisis de casos emblemáticos y desmenuzando las claves de su funcionalidad digital.

Realidades de la traducción automática [S6]

(Co organizado con el I Workshop sobre Creatividad e Innovación en Informática)

Moderador: Dr. Pedro Luchini

Especialista a cargo: Trad. Gabriela González

Día y Horario: viernes 6 de noviembre de 2015 de 18:00 a 20:00 horas

Síntesis: La traducción automática es un área de la lingüística computacional que investiga el uso de software para traducir un texto de un idioma a otro. Su uso es cada vez mayor por parte de empresas que quieren reducir costos y el traductor profesional debe adaptarse y amigarse con esta nueva herramienta, no siempre beneficiosa, ni utilizada correctamente. Por ello, la presentación abordará temas como: historia y orígenes de la TA, la traducción automática como herramienta de comunicación, tipos de traducción automática, herramientas disponibles para su uso masivo y para su uso profesional, ventajas y desventajas, mercado laboral.

Cómo la tecnología está modificando la historia de la empresa gastronómica [S7]

Moderadores: Lic. José María Alcalde; Prof. Ana Wasserman

Especialista a cargo: Lic. Cecilia Pallante y Prof. Leonardo Frasca

Día y Horario: Viernes 6 de noviembre de 2015 de 10:00 a 12:00 horas

Síntesis: Avances tecnológicos que están cambiando la gastronomía. Modificaciones históricas en las maneras de cocinar de la gastronomía profesional. Adelantos en los sistemas de enfriamiento, abatidores de temperatura, hornos convectores, envasadoras de vacío. Nuevas miradas para la comercialización a través de las diferentes aplicaciones. Modalidad: Una presentación de 15 minutos y luego se responderá preguntas del público. Frasca: Presentaciones de los actuales sistemas gastronómicos, maquinarias y soluciones de avanzada a nivel mundial. Pallante: Nuevas miradas para la comercialización gastronómica a través de diferentes aplicaciones.

La Innovación Abierta: el caso de la Asociación Innovalia (Bilbao, España) [S4]

(co organizado con las IV Jornadas del Emprendedor)

Moderadores: Lic. Jorge Pose Felgueras, Lic. Gisela Aiello

Especialista a cargo: [Lic. Mariano Luna](#)

Día y Horario: miércoles 4 de noviembre de 2015 de 16:00 a 17:00 horas

Síntesis: La exposición se centró en informar qué es la innovación abierta, sus referencias teóricas y el estado del arte actual. En ese marco, se presentó un caso exitoso, donde los aspectos teóricos fueron volcados en un caso práctico de inserción en el mercado internacional.

Innovación y Creatividad en la venta de servicios turísticos [S9]

Moderadores: Arq. Osvaldo Destandau; Lic. Luz Ceverio

Colaboradores: Mariana Cioffi (Técnico Superior en Turismo) y Matías Viale (estudiante de Lic. en Diseño y Comunicación Audiovisual)

Especialista a cargo: Lic. Angélica Goicochea

Día y Horario: jueves 5 de noviembre de 2015 de 10:00 a 12:00 horas



Síntesis: Internet como canal para potenciar la estrategia. La particularidad de la venta de las agencias de viajes más tradicionales y la aparición de los grandes competidores de reserva y venta online. Incorporación de todas las herramientas del Marketing online y tecnología de la información para potenciar la estrategia de comunicación y venta.

Panel:

Panel 5: Empresas con Desarrollo de Alta Tecnología Digital en Argentina [P5]

(co organizado con el I Workshop sobre Creatividad e Innovación en Informática)

Moderadores: Dr. Leonardo Gargiulo; Mg. Lic. Juan Alberto David

Día y horario: jueves 5 de noviembre de 2015 de 20:00 a 20:30

Tópicos:

Título: "Unitec Blue".

Disertante: Mg. Lic. Juan Lestani

Título: "Clariphy".

Disertante: Dr. Ing. Jorge M. Finochietto

VII Muestra Anual de Diseño (MAD)

Coordinadores: Mg. DI Hernán de Filippis, DG, Daniel Nieco, Lic. Jorgelina Huder

Exposición de Producciones Académicas

La Muestra Anual de Diseño (MAD) se realiza en la sede en Mar del Plata de la Universidad CAECE desde el año 2007. En ella se pueden observar tanto las producciones realizadas en el marco de asignaturas de la carrera de manera transversal como el perfil del egresado.

A partir del año 2011, la MAD incluye, además, actividades de extensión que permiten la formación continua de graduados y generan espacios de capacitación para los docentes.

En esta oportunidad, se incluye en las JATIC 2015 la Exposición de Trabajos desarrollados durante 2014-2015 por estudiantes avanzados de la carrera de Diseño Gráfico y Comunicación Audiovisual y se desarrollan las actividades indicadas a continuación.

Conferencias

Industrias culturales y digitalización: tensiones y oportunidades [C4]

(Co organizado con las IX Jornadas de la Empresa)

Moderadores: Lic. Natalia Ficicchia; Lic. Diego Perez Llana

Conferencista: [Dr. Martín Becerra](#)

Día y Horario: Miércoles 4 de noviembre de 2015 de 18:00 a 19:00 horas

Síntesis: Se abordó el escenario de desarrollo de las industrias culturales y las tensiones inauguradas por la convergencia digital y el impacto de tecnologías de la información y la comunicación que desintermedian la labor clásica realizada por el complejo de las industrias culturales, con especial atención a América Latina, es decir, a las políticas adoptadas para el sector, a la situación de accesos sociales a estas actividades y a la configuración económica del sector.

Diseño y futuro [C6]

Moderador: DG. Daniel Nieco

Conferencista: [DG. Daniel Wolkowicz](#)

Día y Horario: Viernes 6 de noviembre de 2015 de 17:00 a 18:00 horas



Síntesis: Se abordó la complejidad comunicacional y tecnológica y el rol de los diseñadores en un contexto mutante. Cuáles son las competencias que debe reunir un diseñador en la era digital y los sistemas colaborativos de producción comunicacional en la producción transmedia.

Seminarios:

Software: Oxígeno Creativo [S3]

(Co organizado con el workshop sobre Creatividad e Innovación en Informática y las IX Jornadas de la Empresa)

Moderadores: Lic. Ariel Barrio; Lic. Macarena Mateos

Especialista a cargo: [Prof. Federico Fernández Prato](#)

Día y Horario: Viernes 6 de noviembre de 2015 de 10:00 a 12:00 horas

Síntesis: Las agencias creativas venden ideas. Su máxima expresión: el *storytelling*, ya sea en TV, redes sociales o *YouTube*. Su siguiente instancia evolutiva fue la creación de plataformas de servicios online como *Nike+* con todo el potencial de los dispositivos móviles y la tercera ola se fusionó en algunos casos perfectamente con las aceleradoras o incubadoras de *startups* impulsados por el surgimiento de Internet de las cosas (IoT). La innovación tecnológica comenzó a ser un activo en la construcción de marca. Software oxígeno creativo intenta explorar estas tendencias pensando en cómo transformarse para reinventar la agencia del futuro próximo.

Cursos

Creatividad, innovación y liderazgo en comunidades de aprendizaje [U2]

(Co organizado con las IV Jornadas del Emprendedor)

Moderadores: 4 de noviembre de 2015: Lic. Santiago Maisonnave; Lic. Lic. Leonardo Di Norcia

5 de noviembre de 2015: Lic. Mariel Sammartino; Lic. Marcela Marquez

Profesor a cargo: [Lic. Rodrigo Vives](#)

Días y Horarios: Miércoles 4 de noviembre de 2015 y jueves 5 de noviembre de 2015 de 09:00 a 12:00 horas

Síntesis: Una introducción a los conceptos de creatividad, innovación y liderazgo y la forma en que se relacionan entre sí a la luz de su aplicación en comunidades y organizaciones. La creatividad como aspecto esencial de la naturaleza humana, base de nuestras capacidades, motor de nuestra cultura y aporte de calidad a nuestra vida diaria. La innovación como generación de valor desde la creatividad. El liderazgo como herramienta para potenciar la creatividad y promover la innovación.

Metodologías Innovadoras Centradas en el Usuario [U1]

(co organizado con el I Workshop sobre Creatividad e Innovación en Informática)

Moderadores: Lic. Galia Serruya; Lic. Mayra Fullana

Profesores a cargo: [DI. Catalina Giacomucci](#); [Lic. Diego Da Col](#)

Días y Horarios: Miércoles 4 de noviembre de 2015 y jueves 5 de noviembre de 2015 de 14:00 a 18:00 horas

Síntesis: Comprender como centrarse en el usuario, y la importancia de hacerlo, Identificar necesidades reales y oportunidades en el mercado, Adoptar una mentalidad de diseñador en momentos claves de un proyecto. Prototipar de manera gráfica y ágil las soluciones propuestas.

Talleres:

Herramientas creativas e innovadoras para el Diseño [T1]

Moderadores: Arq. Marcela Vicente; Prof. Cintia Anchoverri

Profesores a cargo: Mg. Hernán De Filippis y Lic. Jorgelina Huder

Día y Horario: Viernes 6 de noviembre de 2015 de 09:00 a 12:00 horas

Síntesis: El conocimiento de las principales Técnicas Creativas permitirá a los participantes indistintamente de su área de especialización, manejar las cuatro características principales de la creatividad dentro de su ambiente de trabajo. Objetivo específico: Proporcionar herramientas y técnicas creativas para la generación de nuevas ideas y enfoques en la identificación, planteamiento y solución de problemas de índole proyectual. Lograr que los participantes tengan una vivencia personal del proceso creativo a través de las prácticas realizadas durante el taller.

Trabajos de Autores

Las Jornadas Argentinas de Tecnología, Innovación y Creatividad, JATIC 2015 convocó a la comunidad educativa y al público general nacional e internacional a presentar trabajos referidos exclusivamente a los temas de interés de las Jornadas y que mostraran el desarrollo de algún proceso creativo o innovador realizado mediante el uso de Tecnología.

Los trabajos, que podían exponerse durante el evento con modalidad de exposición oral o con formato póster, debían presentarse en alguna de estas 3 categorías: Relatos de casos o experiencias innovadoras, Reportes de Investigación en curso o finalizados en el período 2014-2015 y Trabajos de Estudiantes.

Las comisiones para las exposiciones fueron organizadas en cuatro categorías de innovación tecnológica: Informática, Organizacional, Creativa y Educativa. La asignación a cada comisión de los Trabajos aprobados fue llevada a cabo por el Comité Académico a partir del contenido del artículo. Cada comisión de trabajo fue moderado por un par con formación y especialización en la temática.

A continuación se encuentra la descripción y el resumen de los trabajos aprobados para ser incluidos en las JATIC 2015, organizados por área temática.

Innovación Tecnológica Organizacional

El caso del sector TIC de Mar del Plata en el contexto nacional e internacional

Caso de innovación [1.01]

Autor: María Laura Diez y González, laudiezgonzalez@gmail.com (Universidad CAECE Mar del Plata, Argentina)

Resumen:

En Mar del Plata se ha producido en los últimos tiempos un notable crecimiento del sector de las denominadas "TIC" (Tecnologías de la Información y la Comunicación). Éste comprende a los subsectores de software, hardware y demás servicios informáticos vinculados.

Queda de manifiesto el atractivo del sector si tenemos en cuenta que se caracteriza por su alto valor agregado, sus escasas necesidades de inversión y las pocas regulaciones. Además, cabe destacar que estas particularidades hacen que el sector TIC sea una herramienta fundamental para contribuir al desarrollo de nuestra ciudad.

En este sentido, se han venido llevando a cabo iniciativas a nivel local como la del "Parque Informático y de Industrias Creativas de General Pueyrredón", inserto en el programa "Mar del Plata Digital". Las mismas contribuirían al cierre de la brecha digital, la modernización del entramado empresarial local, al crecimiento de las exportaciones, a la mayor transferencia entre universidades y a la generación de mayores puestos de trabajo de alto valor agregado a partir del aumento de empresas y personas vinculadas a las TIC.

Cantidad de páginas: 7

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/1.1.El_caso_del_sector_TIC_de_Mar_del_Plata_en_el_contexto_nacional_e_internacional.pdf

Tema: Innovación Tecnológica en las Organizaciones. Negocios Globales: Comercio Exterior con nuevas tecnologías

Palabras clave: TIC; intangibilidad; desarrollo; valor agregado; internacionalización



Impacto del Teletrabajo y Responsabilidad Social en el Parque Informático de Mar del Plata

Reporte de investigación [1.02]

Autores: Bibiana Beatriz Luz Clara; Favio Farinella; Agustin Casamayor {luzbibianaclara, faviofarinella, agustincasamayor}@gmail.com (Universidad CAECE, Mar del Plata, Argentina)

Resumen: Las TIC han impactado en las modalidades de estudio, investigación y trabajo de nuestra sociedad, así como en la comunicación directa con los sectores de la Administración Pública y los ciudadanos, agilizando trámites y propiciando la integración de nuevos servicios.

La implementación de un parque informático en el municipio de General Pueyrredón genera una alternativa diferente para relacionar a las empresas con las nuevas modalidades tecnológicas en el trabajo. Las actividades que se realicen en el Parque Informático del Municipio de General Pueyrredón (PIMGP) podrán tornarse altamente competitivas conforme el momento requiere, de acuerdo a la valoración del conocimiento, la información, y la tecnología. De este modo también podrán ser rediseñadas nuevas propuestas educativas basadas en resultados concretos.

Llegados a este punto advertimos la necesidad de realizar una investigación referida a la instrumentación de la modalidad del teletrabajo como una de las posibilidades del PIMGP, en el marco de los acuerdos indicados en el apartado anterior, y la consecuente responsabilidad social empresaria de quienes participen del mismo.

El proyecto de investigación que se inicia y relata en este trabajo propone, entonces, en conocer la incidencia que tiene el teletrabajo en la responsabilidad social empresaria y en la incorporación de los profesionales vinculados con las nuevas tecnologías de información, a partir de la creación del PIMGP mencionado.

Cantidad de páginas: 6

URL:

[http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/1.2.Impacto_del_Teletrabajo_y_Responsabilidad_Social_en_el_Parque_Informatico_de_Mar_del_Plata .pdf](http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/1.2.Impacto_del_Teletrabajo_y_Responsabilidad_Social_en_el_Parque_Informatico_de_Mar_del_Plata.pdf)

Tema: Innovación Tecnológica en las Organizaciones. Aspectos legales y profesionales

Palabras clave: parque informático; teletrabajo; responsabilidad social

Tratamiento de Grandes Volúmenes de Datos en Ciudades Inteligentes Big Data NoSQL

Reporte de Investigación [1.07]

Autores: Sonia Formia; Luis Vivas; Nicolás García Martínez {sformia, lvivas, ngarciam}@unrn.edu.ar (Laboratorio de Informática Aplicada, LIA, Licenciatura en Sistemas, UNRN, Sede Atlántica, Argentina)

Resumen:

El despliegue de sensores, la participación de los ciudadanos en las redes sociales y la generación de contenidos, entre otras razones, han producido un aumento de la información disponible en las ciudades, dando origen a un fenómeno conocido como big data.

Pág. Nº 32

La reducción de los costos de almacenamiento y la implementación de tecnologías que antes no existían, permite almacenar cantidades muy grandes de información, con gran variedad de formatos, en tiempos cada vez más cortos. El volumen y la diversidad involucrados han generado el surgimiento de nuevas tecnologías de bases de datos, las que comúnmente se resumen bajo el término NoSQL. Este, engloba hoy en día muchas bases de datos diferentes que ofrecen esquemas más flexibles que el tradicional entidad-relación y trabajan mejor para manipular grandes cantidades de datos de manera eficiente para el procesamiento analítico, aunque no siempre proveen un lenguaje de consulta declarativo [Martin, 2013], por lo que se requiere de mayor experticia para manipular los datos.

Se hace necesario definir los alcances de aplicabilidad del movimiento NoSQL al procesamiento analítico de información desde los sistemas de Inteligencia de Negocios (*Business Intelligence, BI*) tradicionales hasta el Big Data.

Cantidad de páginas: 11

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/1.7.Tratamiento_de_Grandes_Volumenes_de_Datos_en_Ciudades_Inteligentes_Big_Data_y_NoSQL.pdf

Tema: Innovación Tecnológica en las Organizaciones

Palabras clave: Big Data Analytics. Bases de Datos NoSQL; Data Science; Business Intelligence; Smart Cities

Propuesta de un proyecto interdisciplinario para construir un simulador macroeconómico

Caso de Innovación [1.10]

Autor: Francisco Ibañez, fibannez@gmail.com (Dpto. de Informática FCEyN, Universidad Nacional de San Juan CUIIM, Av. Ignacio de la Roza 590 (O), Rivadavia, J5402DCS) San Juan

Resumen:

En este trabajo, se pretende incentivar a docentes y alumnos de diferentes áreas, a participar en un proyecto, cuyo propósito es construir un software que permita modelar escenarios macroeconómicos, y analizar gráfica y cuantitativamente, el impacto de políticas económicas, sobre los principales indicadores macroeconómicos.

El propósito de este proyecto, es construir un simulador de escenarios macroeconómicos, con la complejidad matemática de los modelos macroeconómicos reflejados en la implementación del software, pero con una interfaz gráfica que facilite la interpretación de los resultados, con la finalidad de aumentar la cantidad de personas que puedan familiarizarse con la naturaleza de los problemas económicos, fortaleciendo el conocimiento de diferentes áreas, mediante el trabajo interdisciplinario requerido para la construcción del simulador.

El principal objetivo de este trabajo es crear un puente, y en algún sentido una reconciliación, entre las ciencias formales, y las ciencias sociales. En la sección metodología, incluimos específicamente las áreas de conocimiento involucradas.



En este trabajo presentamos los resultados concretos obtenidos hasta el momento, y comentamos las principales líneas futuras de trabajo que deberían incorporarse.

Cantidad de páginas: 15

URL:

[http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/1.10.Propuesta_de_un_proyecto_interdisciplinario_p
ara_construir_un_simulador_macroeconomico.pdf](http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/1.10.Propuesta_de_un_proyecto_interdisciplinario_para_construir_un_simulador_macroeconomico.pdf)

Tema: Innovación Tecnológica en las Organizaciones

Palabras claves: Interdisciplinariedad, macroeconomía, simulador, informática, matemática.

Lógica Borrosa aplicada a las finanzas. Valuación de proyectos.

Caso de Innovación [1.08]

Autor: Hernán Javier Morello, hernan.morello@gmail.com (Universidad CAECE, Buenos Aires, Argentina)

Resumen:

En el estudio de viabilidad financiera de proyectos de inversión es importante ampliar la información disponible para la toma de decisiones del analista. Se utilizó la lógica difusa y la técnica de valuación de proyectos de inversión, conocida como valor presente neto VAN, para arribar a un modelo que considera variables inciertas. Se consideraron como variables inciertas los flujos de fondo y la tasa de descuento, definiéndolas como números borroso triangulares. Se consideró que el proyecto no tendrá mayor riesgo a los existentes en la empresa donde se desarrollará, por este motivo se consideró como tasa de descuento al costo promedio ponderado de capital de la empresa.

Cantidad de páginas: 25

URL:

[http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/1.8.Logica_Borrosa_aplicada_a_las_finanzas._Valuaci
on_de_proyectos.pdf](http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/1.8.Logica_Borrosa_aplicada_a_las_finanzas._Valuacion_de_proyectos.pdf)

Tema: Innovación Tecnológica en las Organizaciones

Palabras clave: Gestión de proyectos de Inversión; Lógica Difusa; Variables Inciertas; Números Borrosos Triangulares (NBT); Valor Actual Neto (VAN); Valor Actual Neto Borroso (**VAN**).

Crozon: Cracking the security perimeter with drones

Reporte de Investigación [1.09]

Autor: Pablo Romanos, pabloromanos@gmail.com (Information Security Researcher; Universidad de la Marina Mercante)

Resumen:

La tecnología Wi-Fi aprovecha la tecnología de radiofrecuencia que proporciona ventajas en comparación con otras tecnologías cableadas tradicionales. A pesar de que la tecnología inalámbrica puede proporcionar una red altamente eficiente, de fácil implementación y de bajo costo, el principal freno es el mantenimiento de su seguridad.

En las topologías tradicionales por cable, el acceso físico al medio de transmisión está limitado sólo a los usuarios autorizados, sin embargo en las redes WLAN el acceso físico al medio lo tiene todo el mundo que está dentro del rango del AP.

Actualmente, el protocolo de seguridad WPA es incapaz de brindar fiabilidad en la protección frente al acecho de los atacantes. Mucho menos puede hacerlo el protocolo WEP.

El presente trabajo se centra en el desarrollo de un módulo de software y una metodología de trabajo (framework CROZONO) para realizar pruebas de penetración en perímetros de seguridad desde dispositivos móviles no convencionales (drones, robots, prototipos teledirigidos, etc.) que pueden facilitar el acceso al medio físico de una red inalámbrica.

Cantidad de páginas: 3

URL:

http://www.jatic2015.ucaecmdp.edu.ar/trabajos/1.9.Crozono_Cracking_the_security_perimeter_with_drones.pdf

Tema: Innovación Tecnológica en las Organizaciones

Palabras clave: Seguridad; dispositivos móviles no convencionales; drones; Crozono; tecnologías inalámbricas

Proyecto Omega

Caso de Innovación. Trabajo de estudiantes [1.03]

Autores: Alessio Vanesa; Aulicino Gabriel; Lanús Santiago; Prieto Gustavo; Sanchez Karina; Story Juan.
Tutor: López Raúl Hernán. {vaalessio, aulicinogabriel, santiagolanus, gpsi.gp, karinasanchez, juanstory}@gmail.com (Universidad CAECE, Buenos Aires, Argentina)

Resumen

A partir de la propuesta realizada por el docente de la asignatura Trabajo Final I y II de la carrera Licenciatura en Sistemas nace el Proyecto Omega, resultado de un acuerdo entre la Universidad CAECE y la organización Médicos Sin Fronteras con el objeto de desarrollar una plataforma basada en Internet para facilitar las actividades, dinamizar ideas y centralizar información de los asociados de Médicos Sin Fronteras Latinoamérica. El proyecto persiguió dos premisas: la construcción de las herramientas para el cumplimiento del objetivo y la realización de un proceso de desarrollo profesional que permita poner en práctica las técnicas profesionales de desarrollo de software.

En los nueve meses de duración del proyecto, el equipo debió capacitarse en el uso de tecnología específica, realizar el análisis para la integración del producto a la plataforma internacional de MSF,



conocer los flujos de información y la forma de interacción de los asociados de la ONG. Con el conocimiento adquirido y luego analizar la problemática se realizó la propuesta tecnológica, el desarrollo, la implementación y la documentación del proyecto. El resultado es una plataforma completamente operativa, cumpliendo con los estándares de calidad acordados y entregada en los plazos establecidos en el plan de proyecto.

Cantidad de páginas: 13

URL: http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/1.3.Proyecto_Omega.pdf

Tema: Innovación Tecnológica en las Organizaciones

Palabras clave: Universidad; ONG; Innovación; Médicos Sin Fronteras

Caracterización del Nivel de Reputación de los Líderes Políticos a través del Proceso de Análisis Jerárquico

Reporte de Investigación. Trabajo de Estudiante [1.05]

Autor: Fernando Javier Bircher fer.bircher@gmail.com (Universidad Católica de Santiago del Estero, Departamento Académico Rafaela, Argentina)

Resumen:

La reputación se ha convertido en un tema de gran relevancia para el sector público y, en particular, para el seguimiento de la reputación de candidatos y partidos políticos en el entorno online. Sin embargo, la forma en la que la reputación política debe ser analizada, medida y administrada no está tan clara.

Es por ello que en este estudio, tras proporcionar una visión general de la bibliografía publicada en materia de política, toma de decisiones y reputación, se presentan los resultados de la caracterización de la reputación online de dos líderes políticos que se han postulado como Candidatos a Gobernador de la provincia de Santa Fe (Argentina) en las Elecciones Primarias, Abiertas, Simultáneas y Obligatorias del 19 de abril de 2015. Para ello, se ha realizado un seguimiento de estos políticos acorde a un conjunto de lineamientos con el objetivo de proporcionar un retrato estadísticamente fiable y políticamente coherente.

Cantidad de páginas: 9

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/1.5.Caracterizacion_del_Nivel_de_Reputacion_de_los_Lideres_Politicos_a_traves_del_Proceso_de_Analisis_Jerarquico.pdf

Tema: Innovación Tecnológica en las Organizaciones

Palabras clave: Reputación; AHP; Redes Sociales; Políticos

Innovación Tecnológica Creativa

Incubadoras de proyectos, un nuevo modelo de desarrollo empresarial en la Economía Creativa. Análisis de caso INCUBA Buenos Aires 2010 – 2013

Reporte de Investigación [2.01]

Autor: Carla Francia; Directora: Ana Gambacini carlafrancia@gmail.com (Universidad Nacional de Quilmes, Argentina)

Resumen:

La investigación está orientada a comprender el funcionamiento de las incubadoras de proyectos de industrias creativas y culturales, analizar la incubadora del Centro Metropolitano de Diseño (INCUBA) y evaluar el potencial del proceso de incubación de INCUBA como promotora de bienes y servicios del sector cultural y creativo, tomando como muestra el grupo de empresas seleccionadas para el proceso de incubación por INCUBA en el año 2010.

Cantidad de páginas: 13

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/2.1.Incubadoras_de_proyectos_un_nuevo_modelo_de_desarrollo_empresarial_en_la_Economia_Creativa_Analisis_de_caso_INCUBA_BsAs_2010-2013.pdf

Tema: Emprendimientos Creativos y Tecnológicos

Palabras clave: Incubadoras, emprendimientos, industrias creativas, industrias culturales.

Universidad, Sociedad y Nuevos Paradigmas: Conversaciones y prácticas para entretejer una nueva cultura de apoyo al emprendimiento y la innovación

Caso de Innovación [5.05]

Autor: Pablo D. Miozzi, pablo@equipoprisma.com (PRISMA Instituto de Desarrollo Personal y Organizacional, Argentina)

Resumen:

Proyectándonos hacia el futuro, desde una perspectiva más amplia a partir de la cual las universidades se encuentran redefiniendo su rol, se postula a la formación de emprendedores como una misión fundamental para la sociedad en su conjunto, un renovado esfuerzo que debería abarcar a toda la Universidad. La innovación y el emprendedorismo requieren nuevos enfoques y profesionales que

puedan revisar las prácticas en este sentido y conformar un nuevo cuerpo de conocimiento y acción, en un estilo propio de nuestras sociedades, lejos de modelos de otros países adaptados con fórceps.

Este trabajo, intenta dinamizar una conversación sobre posibilidades en el campo de la educación emprendedora en las universidades, sin pretender esbozar una receta magistral sino animar dicha conversación a partir de un camino local que el autor se encuentra recorriendo en distintas instituciones, aportando y sugiriendo líneas para la generación de nuevos marcos interpretativos.

Cantidad de páginas: 10

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/5.5.Universidad_Sociedad_y_Nuevos_Paradigmas_Conversaciones_y_practicas_para_entretejer_una_nueva_cultura_de_apoyo.pdf

Tema: Innovación en Centros Educativos y de Investigación. Formar los profesionales del futuro

Palabras clave: Emprendimiento; Universidad; Cultura; Paradigmas; Educación

Análisis de la acción de control para la regulación teórica de energía en prótesis mioeléctricas

Caso de Innovación [2.02]

Autor: C Alvarez Picaza; MI Pisarello; JE Monzón cpicaza@gmail.com (Faculta de Ciencias Exactas, Universidad Nacional del Nordeste, Argentina)

Resumen:

El trabajo que se presenta a continuación es un análisis alternativo para la optimización de energía en servomotores que alimentan a prótesis electromiográficas destinadas sobre todo a pacientes de edad pequeña (niños) mediante dos métodos:

- 1- Ubicación de Polos
- 2- Regulador Óptimo Cuadrático

La modelización y programación de estos sistemas son fundamentales previo al diseño estructural y funcional de los mismos.

Se aborda el desarrollo que se lleva a cabo desde el punto de vista de Ingeniería Biomédica teniendo en cuenta los distintos factores y parámetros a considerar para lograr el objetivo.

La característica principal que tienen los pacientes niños es que no consideran los factores energéticos de alimentación de la prótesis, si ésta no es regulada, el gasto de batería es extremadamente alto y en un período corto esta solución (prótesis) se convierte en un problema mayor. A partir de los distintos análisis desde el punto de vista de control, respuesta dinámica y variación de las distintas variables puestas en juego, es posible dar una solución alternativa al problema de la optimización energética previamente, desde el papel.

Cantidad de páginas: 10

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/2.2.Analisis_de_la_accion_de_control_para_la_regulacion_teorica_de_energia_en_protesis_mioelectricas.pdf

Tema: Emprendimientos Creativos y Tecnológicos

Palabras clave: Optimización de Energía, Espacio de Estados, Polos, Control.

Sobre algunas relaciones vinculadas al proceso creativo

Caso de Innovación [3.01]

Autor: Rodrigo Vives, rodrigovives@hotmail.com (Universidad CAECE, Mar del Plata, Argentina)

Resumen:

Desde el presente trabajo proponemos una revisión de los conceptos de creatividad, conciencia y felicidad, deconstruyéndolos y estableciendo su interrelación a la luz de una visión actualizada de los mismos, de manera tal que podamos confirmar que están directa e íntimamente relacionados, con lo cual la atención en uno de ellos modificará automáticamente a los otros dos.

Las implicancias de este estudio impactan profundamente en la formación en creatividad e innovación, volviendo imperiosa la necesidad de inclusión de contenidos relacionados en la formación de los profesionales del futuro.

Cantidad de páginas: 6

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/3.1.Sobre_algunas_relaciones_vinculadas_al_proceso_creativo.pdf

Tema: Industrias Creativas y Diseño Digital

Palabras clave: creatividad, conciencia, felicidad, autoconciencia.

99 preguntas sobre cómo innovar en diseño

Caso de Innovación [3.02]

Autor: Patricia Claudia Barrios patriciabarroisros@hotmail.com; hola@patriciabarrois.com.ar (W&C Workshops y Conferencias de Diseño; Escuela de Artes Visuales Martín Malharro. Mar del Plata, Universidad de Palermo (CABA)

Resumen:

¿Qué evita el paso determinante de lo probable a lo tangible?. El deseo de ir más allá de lo conocido y de explorar lo que está fuera de lo común revela oportunidades que nunca habrían podido surgir sin esa curiosidad. La unión casual de ideas opuestas que toman desprevenido a quien las observa puede ser más estimulante y gratificante que una unión de ideas organizada de modo más tradicional.



La creciente abundancia de nuevos diseñadores innovadores emergentes deben tomarse en consideración en vez de sentir que hacen sombra. Esta conferencia tiene como objetivo además, proporcionar una valiosa guía creativa, informativa y práctica de cómo utilizar el lenguaje visual y el de la tecnología y como experimentar con ellas para lograr piezas de gran impacto visual.

Recursos para guiar el aprendizaje de la disciplina de la reflexión, que permite transformar el mundo de la comunicación educativa, el crecimiento personal del alumno y el docente; y el logro con la concreción de objetivos claros. Un trabajo complejo y de índole subjetivo y personal, casi coloquial con el espectador y colega educador. Una investigación que no pretende impresionar por su erudición o ingenio si no abrir el debate, la reflexión y la autocrítica.

Cantidad de páginas: 7

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/3.2.99_preguntas_sobre_como_innovar_en_diseno.pdf

Tema: Industrias Creativas y Diseño Digital. Formación en creatividad e innovación

Palabras clave: Preguntarse; Explorar; Acciones; Innovar; Impactar

¿Está lista la industria audiovisual para el big data? Hacia una caracterización de sus datos.

Reporte de Investigación [3.03]

Autor: José Castro Fuentes, Argentina, josecastrofuentes@gmail.com

Resumen:

A pesar del auge de las tecnologías de big data en diversas industrias, en el último tiempo se ha advertido que aún no logra insertarse en los procesos relativos a medios audiovisuales. Esto genera interrogantes acerca de la capacidad de la industria para adaptarse y capturar valor a partir de este fenómeno.

Mediante la revisión de bibliografía especializada, este trabajo propone una caracterización de los archivos audiovisuales como datos, que permita comenzar a analizar el potencial de estas nuevas tecnologías de big data. De la caracterización propuesta se desprende que son datos complejos, no estructurados y no codificados, lo cual dificulta su explotación. Además, también se observa que a nivel industrial no es una práctica común el manejo de datos, lo cual afecta a su nivel de adopción. Finalmente, se sugieren futuras líneas de investigación en áreas de recuperación de información, innovación y adopción tecnológica a escala sectorial.

Cantidad de páginas: 11

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/3.3.Esta_lista_la_industria_audiovisual_para_el_big_data._Hacia_una_caracterizacion.pdf

Tema: Industrias Creativas y Diseño Digital

Palabras clave: audiovisual; big data; datos no estructurados; industrias creativas; metadata

Innovación Tecnológica Informática

Herramienta de Monitoreo de Hardware con Alertas Automáticas

Caso de Innovación [4.02]

Autores: Arias, Silvia Edith; Gibellini, Fabián; Ruhl, Analía Lorena; Di Gionantonio, M. Alejandra; Flores, Nora Viviana; Serna, Mónica Mariel; Arch, Daniel Felix; Ambrogio, Ezequiel; Zea Cárdenas, Milagros; Parisi, Germán; Barrionuevo, Diego s_autn@hotmail.com; fgibellini@bbs.frc.utn.edu.ar; lruhl@bbs.frc.utn.edu.ar; ing.alejandradg@gmail.com; ingnoraflores@gmail.com; sernamonica@gmail.com; daniel.arch@pjn.gov.ar; ezequielambrogio@gmail.com; milyzc@gmail.com; germannparisi@gmail.com; santosdiegob@gmail.com (Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba, Argentina)

Resumen:

El Laboratorio de Ingeniería en Sistemas de Información (LabSis) de la Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional Córdoba posee aulas y gabinetes informáticos para el dictado de distintos cursos, por lo cual dispone un amplio parque informático. Debido a que cada año este parque se sigue incrementando surgió la necesidad de tener un seguimiento del estado de los componentes elementales de hardware de cada gabinete o computadora con la que el laboratorio cuenta.

En este marco, está en desarrollo un sistema de información que permite monitorear los elementos básicos de las computadoras dentro de la red, generando alertas de forma automática ante reemplazos de los mismos e informando a los usuarios responsables, mediante MAILS, SMS, la WEB, o alguna otra vía configurable.

Solo se notifican los eventos estipulados como no acordes a la correcta distribución, organización y funcionamiento de estos recursos tecnológicos. Este sistema es de software libre, ampliamente escalable, ya que puede ser implementado dentro de redes informáticas teniendo presente que el volumen en unidades de hardware pertenecientes a estas redes variará, siendo que probablemente aumentará a mediano o largo plazo.

Cantidad de páginas: 5

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/4.2.Herramienta_de_Monitoreo_de_Hardware_con_Alertas_Automaticas.pdf

Tema: Desarrollos informáticos creativos e innovadores

Palabras clave: Alertas, Hardware, Monitoreo, Historial.

Experiencia de Usuario: el caso de las aplicaciones móviles accesibles

Reporte de Investigación [4.05]

Autores: Stella Maris Massa, Silvia Vassolo, Hernán Fino, María Dolores Finochietto, Luciano Wehrli {smassa4, silvia.vassolo, nanofino, dolofino, lucianowehrli} @gmail.com (Universidad CAECE, Departamento de Sistemas, Argentina)

Resumen:

El desarrollo de aplicaciones accesibles para dispositivos móviles conlleva actualmente dificultades en cómo incluir las directrices de accesibilidad en el proceso de desarrollo.

En esta línea se presenta en este artículo un proyecto I+D+T (Investigación, Desarrollo y Transferencia) a implementarse durante los años 2015-2017. El objetivo general es generar una metodología de diseño y desarrollo de aplicaciones móviles accesibles para usuarios con capacidades especiales. Se exponen los lineamientos teóricos, la metodología y los primeros avances del proyecto.

Cantidad de páginas: 7

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/4.5.Experiencia_de_Usuario_el_caso_de_las_aplicaciones_moviles_accesibles.pdf

Tema: Aplicaciones Creativas e Innovadoras en Informática

Palabras clave: móviles, accesibilidad, software, experiencia de usuario.

Material Design - Un lenguaje Visual para el desarrollo Ágil de Software

Caso de Innovación [4.06]

Autores: Luis Vivas, Horacio Muñoz Abbate, Nicolás García Martínez, Mauro Cambarieri, Marcelo Petroff {lvivas, hmunoz, ngarciam, mcambarieri, mpetroff}@unrn.edu.ar (Universidad Nacional de Río Negro, Argentina)

Resumen:

Este trabajo presenta la incidencia de *Material Design* en los procesos ágiles de desarrollo de software para obtener productos de alta calidad e innovadores en diseño de interfaces. Expone los últimos datos que revelan la importancia en el mercado de *Material Design* y su aceptación en la comunidad de diseñadores, desarrolladores y usuarios. También explica la variedad de *frameworks* disponibles para implementar *Material Design* en aplicaciones web y nativas, además de técnicas de implementación. Por último, detalla una prueba de concepto para validar la hipótesis planteada.

Cantidad de páginas: 6

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/4.6.Material_Design_Un_lenguaje_Visual_para_el_desarrollo_Agil_de_Software.pdf

Tema: Aplicaciones Creativas e Innovadoras en Informática

Palabras clave: móviles; Android; *material design*; metodologías ágiles; polymer.

Experiencias en el control de un drone en el contexto de robótica situada

Caso de Innovación [4.07]

Autores: Avila Diego; Fasce Sofía; Lorusso Emiliano, Ierache Jorge. adiego73@gmail.com; sofiafasce@gmail.com; jierache@yahoo.com.ar; lorusso.emiliano@gmail.com (ISIER, Facultad de Informática Ciencias de la Comunicación y Técnicas Especiales Universidad de Morón, Argentina)

Resumen:

En este artículo se describen las experiencias en relación al desarrollo de robótica situada aplicada al control de vehículos aéreos. Se describe sintéticamente el control del robot utilizado y el análisis del video a la hora de estudiar el ambiente.

Cantidad de páginas: 3

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/4.7.Experiencias_en_el_control_de_un_drone_en_el_contexto_de_robotica_situada.pdf

Tema: Aplicaciones Creativas e Innovadoras en Informática. Robótica y drones

Palabras clave: Robots autónomos; vehículos aéreos; visión externa; drones; robótica situada

Desarrollo de una Solución de Business Intelligence que informe el Grado de Calidad de un Software evaluado con el Framework “MyFEPS”

Caso de Innovación [4.08]

Autor: Diego Ardizzone (Universidad de Belgrano, Argentina)

Resumen:

El presente Trabajo Final de Carrera buscó proponer una alternativa a la actual presentación de los resultados obtenidos a partir de una Evaluación de un Producto Software utilizando el Framework “MyFEPS”.

Actualmente dichos resultados son ofrecidos a través de un informe de carácter técnico y con un alto nivel de detalle en cuanto a la teoría detrás del Framework. Lo que se buscó fue ofrecer un nuevo informe orientado a la toma de decisiones, incluyendo soporte visual (gráficos, diagramas), incluyendo únicamente una referencia al Framework utilizado pero sin ofrecer detalles al respecto ya que no se los considera relevantes para el propósito del informe.

A dichos efectos se realizó en primer lugar un estudio de dicho Framework, detallando sus Objetivos, el Método de Evaluación propuesto y herramientas de apoyo a la Evaluación. Adicionalmente se mencionaron los principales aspectos de QSAT, el Modelo de Calidad sugerido. Para completar el Marco Teórico, se estudiaron los principales conceptos teóricos involucrados en el desarrollo de una Solución de Business Intelligence, como ser el Modelado de Datos y distintas técnicas utilizadas para su representación.

Siguiendo se procedió al diseño e implementación de la misma; se describieron los distintos pasos, acciones y decisiones que se sucedieron para llevar a cabo las distintas tareas. Finalmente se extrajeron conclusiones y sugirieron futuras líneas de investigación.

Cantidad de páginas: 5

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/4.8.Desarrollo_de_una_Solucion_de_Business_Intelligence_que_informe_el_Grado_de_Calidad_de_un_Software.pdf

Tema: Aplicaciones Creativas e Innovadoras en Informática

Palabras Clave: Calidad; Software; MyFEPS; Framework; Business Intelligence; BI; Visualización

Nuevas Tecnologías de asistencia a la Ingeniería de Requerimientos: aportando Automatización en etapas iniciales del proceso de Producción de Software dirigido por Modelos

Caso de Innovación [4.10]

Autores: Leopoldo Nahuel, Cecilia Ariste, Leandro Rocca, Julieta Ponisio, Matías Caputti¹, Iván Zugnoni, Lautaro Mendez, Roxana Giandini {lnahuel, cariste, lrocca, jponisio, mcaputti, izugnoni, lmendez, rgiandini}@frlp.utn.edu.ar

(Laboratorio de Innovaciones en Sistemas de Información, LINSI. Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional La Plata. Laboratorio de Investigación y Formación en Informática Avanzada, LIFIA. Universidad Nacional de La Plata. Facultad de Informática. La Plata, Buenos Aires, Argentina.

Resumen

Durante las primeras etapas de un proyecto de desarrollo de software, se trabaja sobre una tarea fundamental: el recabado de información relevante sobre el dominio y la determinación de requerimientos sistémicos. Bajo un desarrollo tradicional, cualquier cambio producido sobre un requisito, impactaba sobre el código fuente, produciendo inconsistencias y dificultades de mantenimiento. Actualmente es el desarrollo dirigido por modelos (*Model Driven Development*, MDD), el paradigma más innovador que pretende resolver los problemas típicos del desarrollo de aplicaciones. Las transformaciones sucesivas, generadas por programas de computadora especiales de manera automática, permiten obtener el código a partir de modelos creadas en etapas previas del desarrollo.



En este trabajo se destaca la importancia de involucrar a los especialistas del dominio, y usuarios del sistema, desde las primeras etapas, a través de la creación de modelos CIM. Esta participación entre analistas y usuarios, tiene lugar a través de lenguajes de modelado desprovistos de conceptos computacionales que los usuarios puedan manejar rápidamente, como BPMN. Los modelos creados, servirán para la confección de un modelo CIM dentro de un desarrollo MDD, sobre el cual se aplicaran transformaciones para la obtención de algunos diagramas UML, como diagramas de actividades y un diagrama de clases de dominio.

Cantidad de páginas: 12

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/4.10.Nuevas_Tecnologias_de_asistencia_a_la_Ingenieria_de_Requerimientos_aportando_Automatizacion.pdf

Tema: Aplicaciones Creativas e Innovadoras en Informática; Innovación en Centros Educativos y de Investigación.

Palabras clave: Tecnologías CASE; Modelado de Software; Transformaciones de modelos; BPMN; MDD

Segmentación de Docentes Según su Perfil Innovador. Aplicación de Técnicas de Minería de Datos en la Gestión de Docentes

Reporte de Investigación [5.13]

Autores: Lucia Rosario Malbernat; María Patricia Clemens; Analía Varela, Ezequiel Matias Urrizaga {lmalbernat; mpclemens; avarela; eurrizaga}@ucaecemdp.edu.ar (Departamento de Sistemas, Universidad CAECE, Argentina)

Resumen:

El presente trabajo reporta el estado de la Investigación “Aplicación de técnicas de *Data Mining* en gestión de docentes de educación superior” radicado en el Departamento de Sistemas de la Universidad CAECE, República Argentina.

Se han tomado de estudios previos un algoritmo de segmentación y un modelo matemático, diseñados ad hoc para calcular indicadores, y están en etapa de exploración distintas técnicas de segmentación y herramientas informáticas para *Data Mining*. En dichos estudios se concluyó que, “en relación a la Preparación y la Actitud para incorporar TIC, los docentes pueden clasificarse como Innovadores, Indiferentes y Refractarios”. Surge en esta nueva instancia de investigación que es más pertinente identificar 4 e incluso 5 segmentos, cuyas descripciones se comparten en este trabajo.

De este modo, se está evaluando el impacto que tienen las técnicas, métodos, parámetros y herramientas en los resultados y en el propio procesamiento de los datos, para desarrollar un modelo de segmentación de docentes según su Preparación y Actitud para incorporar tecnología en educación superior, basado en la comparación de resultados que permita desarrollar una herramienta informática para la aplicación del modelo.

Los datos recogidos provienen de distintas unidades académicas de universidades de gestión pública y privada.

Cantidad de páginas: 6

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/5.13.Segmentacion_de_Docentes_Segun_su_Perfil_Innovador.pdf

Tema: Aplicaciones Creativas e Innovadoras en Informática; Innovación en Centros Educativos y de Investigación

Palabras clave: Innovación; educación superior; docentes; segmentación; *Data Mining*

Ambiente virtual inmersivo interactivo

Reporte de Investigación [4.01]

Autores: Lipera Liliana; Sattolo Iris; Benito Patricia; Romero Juan Carlos {llipera, isattolo, pbenito, jromero@unimoron.edu.ar (Universidad de Morón, Argentina)

Resumen:

El proyecto de investigación que se está llevando a cabo en la Facultad de Informática, Ciencias de la Comunicación y Técnicas Especiales, perteneciente a la Universidad de Morón, plantea el estudio de los ambientes virtuales inmersivos y su aplicación en la capacitación que adquieren los estudiantes de Higiene y Seguridad al desarrollar planes de evacuación.

La introducción de los ambientes inmersivos en el campo de la educación surge como nueva propuesta en tanto que permitan y promuevan la atención educativa de los estudiantes. Hemos utilizado para la construcción del metaverso, el software OpenSim.

Se describe la metodología adoptada para el desarrollo del sistema, y se exponen algunas características del ambiente. Se pretende mostrar que utilizando estos metaversos, se puede lograr un desarrollo efectivo de destrezas mediante la simulación de situaciones, hechos o escenarios.

Cantidad de páginas: 10

URL: http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/4.1.Ambiente_virtual_inmersivo_interactivo.pdf

Tema: Aplicaciones Creativas e Innovadoras en Informática

Palabras clave: Ambientes Virtuales Inmersivos, Realidad Virtual, Simulación, Planes de Evacuación

Sistema Evaluador de uso de Dispositivos Móviles

Caso de Innovación. Trabajo de estudiantes [4.11]



Autores: Victoria Pérez Mola; Leandro Temperoni; Lucio Mambrilla Cimillo; Marcos Arias Balaguer.
Director: Prof. Paula Valania {me.victoria; tempe2921; luciomambrilla; marcosariasbalaguer; pvalania}@gmail.com (Universidad CAECE sede Mar del Plata, Argentina)

Resumen:

El presente trabajo tiene como objetivo describir la construcción de un sistema que permite analizar el uso de recursos, de hardware y de software, en dispositivos móviles que operan con el sistema operativo Android, para un área geográfica determinada.

Basándose en técnicas de *crowdsourcing*, se desarrolló una aplicación para Android que se encarga de recolectar y enviar los datos a un servidor. Éste se encuentra instalado en instancias EC2, provistas por Amazon *Web Services*. Sobre este servidor se ejecuta una aplicación que realiza el análisis y la inserción de datos en una base de datos MariaDB distribuida.

Por último, se presenta el acceso a los indicadores calculados a través de una aplicación Web. Ésta permite a los usuarios definir dinámicamente diferentes filtros y contextos de interés para cada indicador. Además, los indicadores podrán contextualizarse geográficamente según los barrios de residencia de los usuarios. Los mismos resultarán de interés para conocer la situación del parque actual de dispositivos, su utilización habitual por parte de los usuarios, así como el nivel de stress soportado por los diferentes recursos de los dispositivos de la comunidad de captura.

Cantidad de páginas: 15

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/4.11.Sistema_Evaluador_de_uso_de_Dispositivos_Moviles.pdf

Tema: Aplicaciones Creativas e Innovadoras en Informática

Palabras clave: Android; *Crowdsourcing*; EC2 Amazon *Web Services*; base de datos distribuida; MariaDB

Herramienta de desarrollo para mejorar la accesibilidad de una aplicación mobile

Caso de Innovación. Trabajo de estudiantes [4.13]

Autores: Pablo Dominé; Julián Falcionelli; Mauricio López; Martín Maestri
accessibilitychecker2015@gmail.com (Universidad CAECE sede Mar del Plata, Argentina)

Resumen:

Se describe en este trabajo una propuesta tendiente a proveer a los desarrolladores una herramienta automática que reduzca el esfuerzo requerido para desarrollar aplicaciones mobile accesibles para usuarios con capacidades especiales.

En la actualidad hay una amplia gama de herramientas y guías de desarrollo ofrecidas por las plataformas mobile más populares, pero que muchas veces no son tenidas en cuenta por los desarrolladores, ya sea por el esfuerzo que requieren su implementación o simplemente por desconocimiento de las mismas.

En base a esta problemática se busca ofrecer una herramienta que reduzca este gap que hay entre los desarrolladores de aplicaciones mobile y las guías y herramientas que se proveen para mejorar la accesibilidad de las aplicaciones resultantes.

Cantidad de páginas: 6

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/4.13.Herramienta_de_desarrollo_para_mejorar_la_accesibilidad_de_una_aplicacion_mobile.pdf

Tema: Aplicaciones Creativas e Innovadoras en Informática. Accesibilidad Mobile

Palabras clave: Accesibilidad; Mobile; Desarrollador

Jardines y Balcones Verdes. Una aplicación de uso sostenible del agua mediante sensado de humedad

Caso de Innovación. Trabajo de estudiantes [4.03]

Autores: {Germán Colman; Carla Elizabeth Luna Gennari; Juan Francisco Sirimarco; Gastón Ambrogio; Lucas Marcelo Terminiello; Macarena López León colmangerman; carla.lunagennari; juanfisirimarco; gaston.ambrogio; default.lmt; macarenalopezleon}@gmail.com (LINTI, Laboratorio de Investigación en Nuevas Tecnologías Informáticas, Facultad de Informática, Universidad Nacional de La Plata, Argentina)

Resumen:

Actualmente existe un consenso científico mundial sobre el problema que supone la disminución de las reservas de los recursos hídricos producidos por el cambio climático y la variabilidad natural de la distribución y presencia del agua. Las medidas de conservación del agua hacen hincapié en fomentar un menor uso por parte de los consumidores y un menor número de fugas en las redes de distribución de agua. El uso por parte de los consumidores podría disminuir hasta un 40% si se implementen medidas de conservación en los hogares.

El agua de lluvia nos suministra agua limpia que puede ser recogida y almacenada para ser utilizada en el hogar, siendo alguna de sus aplicaciones el riego de jardines y balcones. De este modo, aprovecharemos agua que en otro caso se desperdiciaría. Sumado al uso sostenible del agua, los beneficios de las plantas son múltiples, entre ellos, oxigenar, purificar el ambiente, regular la humedad ambiental y mitigar los campos magnéticos, por lo que contar con un sistema automático de riego adaptado al perfil hídrico de las plantas de balcones y jardines hogareños que aproveche el agua de lluvia, resultará de suma utilidad para el cuidado de las plantas y el bienestar general de las personas que habitan el hogar.

Cantidad de páginas: 5

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/4.3.Jardines_y_Balcones_Verdes._Una_aplicacion_de_uso_sostenible_del_agua_mediante_sensado_de_humedad.pdf

Tema: Aplicaciones Creativas e Innovadoras en Informática



Palabras clave: IoT; Sustentable; Riego Inteligente; Smart Cities; DSS; Lluvia; Ecológico

Innovación Tecnológica Educativa

Implementación de una alternativa de preparación masiva para facilitar la formación en el área informática mediante un curso MOOC.

Caso de Innovación [5.01]

Autor: Lenin Omar Lara Castro olara@utn.edu.ec (Universidad Técnica del Norte, Av. 17 de Julio, Ibarra, Imbabura, Ecuador)

Resumen

El proyecto que se describe en este trabajo, denominado “Implementar una Alternativa de Preparación Masiva para facilitar la formación en el área informática mediante un Curso MOOC”, consiste en la creación de un Curso MOOC (*Massive Open Online Course*) como un nuevo método de educación, opcional a los métodos actuales de pedagogía que existen en la Universidad ecuatoriana Técnica del Norte, ubicada en la provincia de Imbabura y se constituye en el punto de partida para cursos con desarrollos MOOC que se planifiquen en los próximos años.

Cantidad de páginas: 8

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/5.1.Implementacion_de_una_alternativa_de_preparacion_masiva_para_facilitar_la_formacion.pdf

Tema: Innovación en Centros Educativos y de Investigación

Palabras Claves: MOOC; Constructor de Cursos Google; Plataformas;

El uso de las TIC y el campus virtual como innovación en la capacitación para el desarrollo de competencias laborales y la creación de proyectos colaborativos en el Ministerio de Relaciones Exteriores y Culto

Caso de Innovación [5.02]

Autor: María Mercedes García Ghezzi, ggm@mrecic.gov.ar (Dirección de Desarrollo de Recursos Humanos, Ministerio de Relaciones Exteriores y Culto, República Argentina)

Resumen:



Mediados por las TIC, en el campus virtual del Ministerio de Relaciones Exteriores y Culto, impulsamos programas de descentralización interna para el desarrollo de competencias situadas, con el propósito de mejorar las prácticas de gestión para las nuevas funciones delegadas en una Organización caracterizada por la dispersión de sus recursos humanos. También trabajamos en el fortalecimiento y actualización de competencias creando comunidades de aprendizaje, en el marco de proyectos colaborativos, que favorezcan la gestión del conocimiento organizacional.

Nuestra plataforma virtual es la fuente principal de interacciones entre los distintos actores que intervienen en las actividades virtuales de formación y es el espacio para la generación de nuevas e impensadas capacidades, que nos hace protagonistas del privilegio de aprender juntos para lograr desempeños más efectivos.

A partir de la experiencia de trabajo en esta jurisdicción creemos estar aportando a una gestión por resultados, pues la aplicación de este Proyecto Educativo de E-learning, que utiliza la plataforma MOODLE como soporte tecnológico, ha logrado un diseño participativo, que incluye a las máximas autoridades de la Organización y a los niveles operativos involucrados, como estrategia para construir la viabilidad y alcanzar los resultados esperados.

Cantidad de páginas: 15

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/5.2.El_uso_de_las_TIC_y_el_campus_virtual_como_innovacion_en_la_capacitacion_para_el_desarrollo_de_competencias_laborales.pdf

Tema: Innovación en Centros Educativos y de Investigación

Palabras clave: Capacitación y Desarrollo de Personal; E-learning; TIC; Innovación; Comunidades de Aprendizaje.

Los entornos virtuales de enseñanza y aprendizaje

Reporte de Investigación [5.04]

Autores: Gamino, Adriana; Díaz, Gustavo; Mosconi, Ethel; Bustichi, Gabriela, González, Anabel; Pollicina, Lilian; Varela Julieta adrugamino@hotmail.com (IIES Instituto de Investigación en Educación Superior UNLP. Argentina)

Resumen:

El conductismo, el cognitivismo y el constructivismo son las tres grandes teorías de aprendizaje utilizadas. Fueron desarrolladas en una época en la que el aprendizaje no había sido impactado por la tecnología.

Los estudiantes y docentes somos actores sociales de un mismo escenario que no está ajeno a los cambios socio, históricos, económicos y culturales de nuestra sociedad, también entendemos que el alumno deja de ser un ente pasivo que recibe información sino es un alumno crítico y reflexivo producto de un aprendizaje constructivista en la relación con el otro y los otros. Se propone un trabajo grupal para

resolución de problemas y el será realizarlo en dos espacios o entornos para ver la construcción del conocimiento en la interacción entre los sujetos de un grupo de estudiantes.

El objetivo será promover un trabajo grupal para resolución de problemas presencial y virtual. Se utilizará una metodología descriptiva, la población en estudio, son alumnos de Bioquímica II de la FOLP. Como resultado, de la aplicación de técnicas participativas en lo presencial y lo virtual hemos podido constatar que cada integrante ponga en juego lo suyo intercambiando con el otro facilitando no solo la transformación de uno sino la transformación del resto.

Cantidad de páginas: 7

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/5.4.Los_entornos_virtuales_de_ensenanza_y_aprendizaje.pdf

Tema: Innovación en Centros Educativos y de Investigación

Palabras clave: técnicas grupales, tecnologías, resolución de problemas, construcción de conocimiento. Transformación.

El desarrollo de competencias transversales desde el Ingreso a la Universidad

Caso de Innovación [5.06]

Autores: Pablo D. Miozzi; Lic. María Paula Vega pablo@equipoprisma.com; paula@equipoprisma.com (PRISMA Instituto de Desarrollo Personal y Organizacional, Argentina)

Innovación en Centros Educativos y de Investigación

Formar los profesionales del futuro

Resumen:

En el mundo actual, muchas competencias que fueron subestimadas por una lógica racional, cartesiana, determinista, están siendo hoy revalorizadas. Numerosos estudios demuestran que aquellas competencias “blandas”, “sociales”, “emocionales”, en determinados contextos son más influyentes que las “cognitivas” para el desempeño de un profesional.

Con la intervención propuesta en este trabajo se pretende brindar un espacio propicio para que surjan los cuestionamientos que permitan entretejer alternativas viables de “por dónde” y “hacia dónde” caminar, “qué futuro construir”.

Cantidad de páginas: 7

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/5.6.El_desarrollo_de_competencias_transversales_de_sde_el_ingreso_a_la_Universidad.pdf

Tema: Innovación en Centros Educativos y de Investigación

Palabras clave: competencias transversales; estudiantes; talleres; ingreso

Innovar con informática, una estrategia basada en el desarrollo de cinco habilidades

Reporte de Investigación [5.12]

Daniel Díaz, Sandra Oviedo, Alejandra Otazu, Francisco Ibañez, Cintia Muñoz, Ramiro Madriagaba {ddiaz, soviedo, fibannez, cmuñoz, rmadriaga}@iinfo.unsj.edu.ar; otazuale@hotmail.com (LIAI, Instituto de Informática; Dpto. de Informática FCEyN; Universidad Nacional de San Juan CUIM)

Resumen:

En cualquier edad de la humanidad la innovación ha sido el motor que ha conducido el cambio. Hoy en día este motor tiene un componente clave que puede acelerar el ritmo con el cual las innovaciones suceden, este elemento es la informática. Si observamos los productos y servicios tecnológicos a nuestro alrededor podemos ver que la innovación y la informática están muy unidos.

Sin embargo desde hace unos pocos años comenzamos a cuestionarnos como es esa relación, la cual, aun no está clara. Desde contexto académico de las carreras de informática existe el concepto de innovación en informática pero poco se habla del concepto innovar con informática. Este artículo relata una estrategia basada en el desarrollo de cinco habilidades con el objeto de innovar con informática en el contexto de las carreras de informática.

Cantidad de páginas: 7

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/5.12.Innovar_con_informatica_una_estrategia_basada_en_el_desarrollo_de_cinco_habilidades.pdf

Tema: Innovación en Centros Educativos y de Investigación

Palabras clave: Innovación; habilidades para Innovar; plataformas de Código Abierto; creatividad; Arduino.

Pensamiento computacional en el Nivel Inicial

Caso de Innovación [5.07]

Autor: Galia Carolina Serruya, galiaserruya@gmail.com (Argentina)

Resumen:

En la actualidad, la Programación ha sido incorporada en los planes educativos de las escuelas de varios países del mundo, siendo considerada una herramienta sumamente valiosa en el marco del desarrollo de las economías más globalizadas. Recientemente se ha reconocido en nuestro país su importancia estratégica para el Sistema Educativo argentino, resultando en la inclusión obligatoria de la enseñanza de la Programación durante la etapa escolar.

Preparar a los niños del Nivel Inicial para esta actividad resulta trascendental en este contexto, por lo que se requieren diversas propuestas educativas apropiadas para las diferentes edades, en las que se fortalezcan las habilidades, capacidades y competencias necesarias para incorporar el pensamiento crítico para el trabajo frente a la computadora en las siguientes etapas de aprendizaje.

Aprender a programar ayuda a los niños a mejorar su memoria visual y facilita el aprendizaje matemático, además de permitirles desarrollar técnicas útiles para la resolución de problemas y mejorar sus habilidades lingüísticas, entre otras capacidades cognitivas.

En este trabajo se expone la experiencia realizada con niños de 5 años que asisten a Jardines de Infantes Municipales en la ciudad de Mar del Plata, mediante actividades que estimulan el desarrollo de lo que se denomina Pensamiento Computacional. La propuesta fue presentada y aprobada a través de una convocatoria de proyectos que realizó la Secretaría de Desarrollo Tecnológico y Mejora de la Administración de la Municipalidad del Partido de Gral. Pueyrredón, en el marco del Programa de Fomento de las TICS, que tiene por objeto despertar vocaciones en las Tecnologías de la Información y de la Comunicación. El proyecto "Pensamiento Computacional en el Nivel Inicial" fue uno de los 10 seleccionados para recibir el apoyo de este organismo para su ejecución.

Cantidad de páginas: 9

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/5.7.Pensamiento_computacional_en_el_Nivel_Inicial.pdf

Tema: Innovación en Centros Educativos y de Investigación

Palabras clave: pensamiento computacional; nivel inicial; jardín de infantes; enseñanza

Comunicación Virtual, docente-alumno: Una nueva forma de aprender

Caso de Innovación [5.08]

Autores: González Anabel Mariela; Mosconi Etel Noemí; Bustichi Gabriela; Díaz Gustavo; Gamino Adriana; Pollicina Lilian Mónica; Varela Julieta. anabel_mar07@hotmail.com (Instituto de Investigaciones en Educación Superior, IIES. Facultad de Odontología Universidad Nacional de La Plata, Argentina)

Resumen:

La realización del siguiente trabajo se generó al detectar las dificultades que presentan los alumnos al intentar la articulación entre las diferentes asignaturas del ciclo básico. El objetivo del mismo es generar un espacio en el que los alumnos relacionen contenidos de distintas asignaturas y tomen contacto con recursos tecnológicos – informáticos, que les permita elevar el rendimiento académico. Estos recursos son conocidos como las Tics (Tecnologías de la información y la comunicación).

Los jóvenes y adultos aprenden naturalmente a manejarse en las redes sociales. Se creó un grupo cerrado en Facebook, como ambiente de comunicación virtual de las actividades de aprendizaje y articulación de 2 asignaturas: Bioquímica I y Microbiología I (2014). Se constituyeron "grupos" de cuatro

alumnos en tres comisiones, cada grupo trabajó en el Aula Virtual. Los alumnos procesaron el material y lo presentaron en Power Point en forma de taller.

Como conclusión, esta experiencia posibilitó que las tareas sean abordadas de diferente manera, se logró mediante la proyección realizar comentarios coherentes como también observaciones sobre el lenguaje, corrección de imágenes propias y de sus compañeros. Comprendieron la importancia de trabajar colaborativamente, y desarrollaron habilidades de análisis y síntesis de la información, además de comprometerse con su proceso de aprendizaje.

Cantidad de páginas: 3

URL: http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/5.8.Comunicacion_Virtual_docente-alumno_Una_nueva_forma_de_aprender.pdf

Tema: Innovación en Centros Educativos y de Investigación

Palabras clave: TICs; asignaturas; comunicación; aprendizaje

Los logros académicos en la comprensión lectora en los alumnos de cursada semipresencial y virtual

Reporte de Investigación [5.09]

Autor: María Estela Atlante mariaestelaatlante@gmail.com (Universidad Nacional de Mar del Plata, Argentina)

Resumen:

La universidad pública inserta en el nuevo paradigma de sociedad del conocimiento, como agente generador y propiciador, debe ajustarse a los nuevos escenarios y diseñar métodos de enseñanza y aprendizaje que promuevan la democratización del proceso. Para ello, es necesario que adhiera al uso corriente de las Nuevas Tecnologías de la Información y la Comunicación (NTIC), disponga de equipamiento tecnológico y fomente la formación de recursos humanos que acompañen el proceso de transformación.

La investigación compara los logros académicos de dos cursos regulares de grado de Comprensión Lectora en Inglés con estudiantes regulares de Contador Público y Licenciatura en Administración de la Facultad de Ciencias Económicas y Sociales (FCEyS) de la Universidad Nacional de Mar del Plata (UNMDP), uno realizado en forma semipresencial y otro virtual, utilizando la plataforma educativa tipo MOODLE de la institución. Se analizaron dos cursos regulares durante cinco cohortes, que determinan el tamaño de la muestra, alcanzando 317 sujetos.

El diseño utilizado fue exploratorio-descriptivo, cuasi experimental. Se recogieron datos cuali-cuantitativos para ser triangulados y analizaron en las dos modalidades del curso las variables satisfacción y logro académico.

Los resultados permiten concluir en la conveniencia de seguir explorando la modalidad virtual en la enseñanza superior.

Cantidad de páginas: 16

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/5.9.Los_logros_academicos_en_la_comprension_lectora_en_los_alumnos_de_cursada_semipresencial_y_virtual.pdf

Tema: Innovación en Centros Educativos y de Investigación

Palabras clave: enseñanza; idioma inglés; comprensión lectora; logros académicos: satisfacción de logro; modalidad virtual; modalidad semipresencial

Programa de Mentoreo ISI

Caso de Innovación [5.10]

Autores: Alejandro Agustín Guzmán; Nicolás Pérez; Sibán Mariano Martín; Roberto Muñoz; Carolina Molina; Gabriela Falcón; Oscar Carlos Medina {ing.aleguzman, nicolasperezindorado, smarianomartin, robertmunioz, molinacarolinaa, inggabrielafalcon, oscarcmolina}@gmail.com (Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba, Argentina

Resumen

Este programa formalizado durante el corriente año, en el Departamento de Ingeniería en Sistemas de Información, de la Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba, se basa en la acción de mentoreo orientado a estudiantes y graduados de la Carrera, con espíritu emprendedor y proyectos innovadores.

La propuesta y las acciones inician con el nacimiento y los primeros pasos de sus emprendimientos, ofreciendo además capacitación específica del tema, vinculación en el ecosistema local y articulación con docentes y otros programas de la Universidad. Los resultados ya logrados son importantes y se trabaja actualmente en ampliar la difusión del programa, ya que puede ser escalable y replicable en más emprendimientos de base tecnológica y es innovador por los componentes educativos y de negocio que se requieren para su implementación.

Cantidad de páginas: 5

URL: http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/5.10.Programa_de_Mentoreo_ISI.pdf

Tema: Innovación en Centros Educativos y de Investigación

Palabras clave: Mentoreo, Emprendimientos, Tecnológicos, Sistemas de Información, Emprendedores.

La Tecnología y la Educación en el Tiempo

Caso de Innovación [5.11]

Autores: Natalia Ficicchia, nficicchia@ucaecemdp.edu.ar (Universidad CAECE, Argentina)



Resumen:

La historia hace su camino y la tecnología va marcando el rumbo. Las sociedades han ido -y continúan- creando y adaptándose, desde lo cultural y en lo que a educación respecta. El tiempo pasa, las tecnologías cambian y las personas acceden al conocimiento de maneras muy dispares. En la actualidad, el acceso está al alcance de la mano, y eso hace que se modifique la idea de pensar en el conocimiento y en cómo adquirirlo; con lo cual aparecen nuevos dilemas para repensar como sociedad desde el rol de ciudadano, usuario, estudiante-docente, institución, estado.

El avance del tiempo se observará en cuanto a las tecnologías, en su aparición y modificación para cumplir con nuevas necesidades y deseos, nuevos objetivos que van apareciendo cuando los originales quedaron obsoletos y la sociedad tiene nuevas demandas.

Cantidad de páginas: 8

URL:

http://www.jatic2015.ucaecemdp.edu.ar/trabajos/5.11.La_Tecnologia_y_la_Educacion_en_el_Tiempo.pdf

Tema: Innovación en Centros Educativos y de Investigación

Palabras clave: tecnología, línea del tiempo, cambios, educación, acceso